



# Guide d'utilisation

**XXII CORE Real Time  
V.2.0.0**

Version guide - 2.0

# Auteurs & historique des modifications.

Auteurs	Date	Modifs
Stanislas Mahieux	05/12/22	V.1.2 vers V.2.0

# Sommaire.

Sommaire.	3
<b>[INTRODUCTION]</b>	6
<b>[GLOSSAIRE]</b>	7
<b>[I] Configurateur</b>	8
[1] Authentification	8
[2] Page d'accueil	9
<b>[a] Gestion des licences</b>	10
<b>[b] Utilisation GPU</b>	11
<b>[c] Création d'un dossier</b>	11
<b>[d] Trier les dossiers</b>	12
<b>[e] Suppression d'un dossier</b>	13
<b>[f] Renommer un dossier</b>	13
<b>[g] Indication de caméras dans les dossiers</b>	14
<b>[h] Ajouter une caméra</b>	14
<b>[i] Menu contextuel</b>	15
[3] Paramètres de XXII CORE Real Time	16
Statut « Super Admin »	16
<b>[a] Onglets</b>	16
<b>[b] Langues</b>	17
<b>[c] Communication</b>	17
<b>[I] Genetec</b>	19
<b>[II] Milestone</b>	19
<b>[III] Visimax</b>	19
<b>[IV] Omnitech</b>	19
<b>[V] Qognify</b>	19
<b>[d] Tableau de bord</b>	21
<b>[e] Maintenance</b>	21
<b>[f] Aide</b>	22

Statut « Admin »	23
[4] Ajouter une caméra	24
[a] Importation manuelle simple (caméra par caméra)	26
[b] Importation manuelle multiple (Plusieurs caméras)	27
[c] Importation automatique	27
[d] Déplacer une caméra	29
[e] Supprimer une caméra	29
[5] Configuration de compétences	30
[a] Présentation des compétences	37
[b] Exemples de compétences de détection	41
i. Exemple : Détection par polygone (forme géométrique)	41
ii. Exemple : Détection par ligne	49
iii. Exemple : Détection sur toute l'image	52
iv. Exemple : Détection non classique (Absence d'arrêt au feu rouge)	53
v. Exemple : Détection non classique (Regroupement)	57
vi. Exemple : Détection non classique (Jauge limite de fréquentation)	58
vii. Exemple : Détection non classique avec option (Franchissement de voie ferrées)	61
viii. Exemple : Détection non classique avec option (Détection d'incendie)	62
ix. Exemple : Détection non classique (Bagage immobile)	65
[c] Exemples de compétences de comptage	67
[d] Supprimer une compétence	69
[II] Tableau de bord	70
[a] Authentification	70
[b] Page d'accueil	71
[c] Mon compte	72
[d] Gestion des utilisateurs :	74
[e] Gestion des utilisateurs : en statut « Administrateur »	77
[f] Gestion des utilisateurs : en statut « Utilisateur »	77



<b>[g] Création de page de tuiles : Super Administrateur et Administrateur</b>	<b>78</b>
<b>[h] Configuration de la page de tuiles : Super Administrateur et Administrateur</b>	<b>78</b>
<b>[i] Création d'une tuile : Super Administrateur et Administrateur</b>	<b>79</b>
<b>[j] Gestion de la temporalité : Super Admin, Admin et utilisateur</b>	<b>88</b>
<b>[IV] Support</b>	<b>89</b>

---

# **[INTRODUCTION]**

**XXII CORE Real Time** est une solution logicielle permettant de déployer des compétences d'intelligence artificielle pour analyser des flux vidéo en temps réel. Développée spécifiquement pour fonctionner conjointement avec un **VMS** (Video Management System), **XXII CORE Real Time** propose deux interfaces utilisateurs :

- **Configurateur** : pour paramétrer les compétences d'Intelligence Artificielle et les associer à des flux caméras.
- **Tableau de bord** : pour analyser toutes les données issues des détections réalisées.

**XXII CORE Real Time** propose aussi deux produits :

- XXII CORE Real Time **City**
- XXII CORE Real Time **Infra**

---

# **[GLOSSAIRE]**

**Compétence :** Algorithme d'Intelligence Artificielle entraîné spécifiquement pour chaque besoin. Vous avez la possibilité d'en ajouter et d'en configurer plusieurs sur chaque caméra.

**Compétences de comptage :** Ces compétences remontent des données uniquement au tableau de bord.

**Compétences de détection :** Ces compétences peuvent remonter des données au VMS et au tableau de bord.

**Graphical Processing Unit (GPU) :** Désigne le processeur dédié au traitement des données graphiques. Plus le(s) GPU(s) de la machine est (sont) puissant(s), plus le nombre de compétences que vous allez pouvoir activer sur une même machine simultanément sera important.

**GUID d'une caméra :** Identifiant donné par Milestone à chaque caméra ajoutée dans le logiciel XProtect Management Client.

**ID logique d'une caméra :** Identifiant donné par Genetec à chaque caméra ajoutée dans le logiciel Genetec Config Tools.

**Licence :** Détermine le nombre de caméras sur lesquelles vous pourrez activer des compétences. Les licences n'étant pas liées à une caméra en particulier, elles sont dites « flottantes ».

**Bounding box :** c'est un rectangle qui entoure un objet et qui spécifie sa position, sa classe (par exemple, une voiture ou une personne) et son degré de confiance (la probabilité qu'il se trouve à un endroit précis).

**Seuil de détection :** Permet de régler la sensibilité de la confiance dans la prédiction du réseau de neurones concernant un objet dans une bounding box.

**Real Time Streaming Protocol (RTSP) :** Protocole de communication de niveau applicatif destiné aux systèmes de streaming média. Il permet de contrôler un serveur de médias à distance en offrant des fonctionnalités typiques d'un lecteur vidéo telles que « lecture » et « pause » et en permettant un accès en fonction de la position temporelle.

**Virtual Management Software (VMS) :** Logiciel de vidéosurveillance, tels que Genetec Security Center, Milestone XProtect ou CASD VisiMAX.

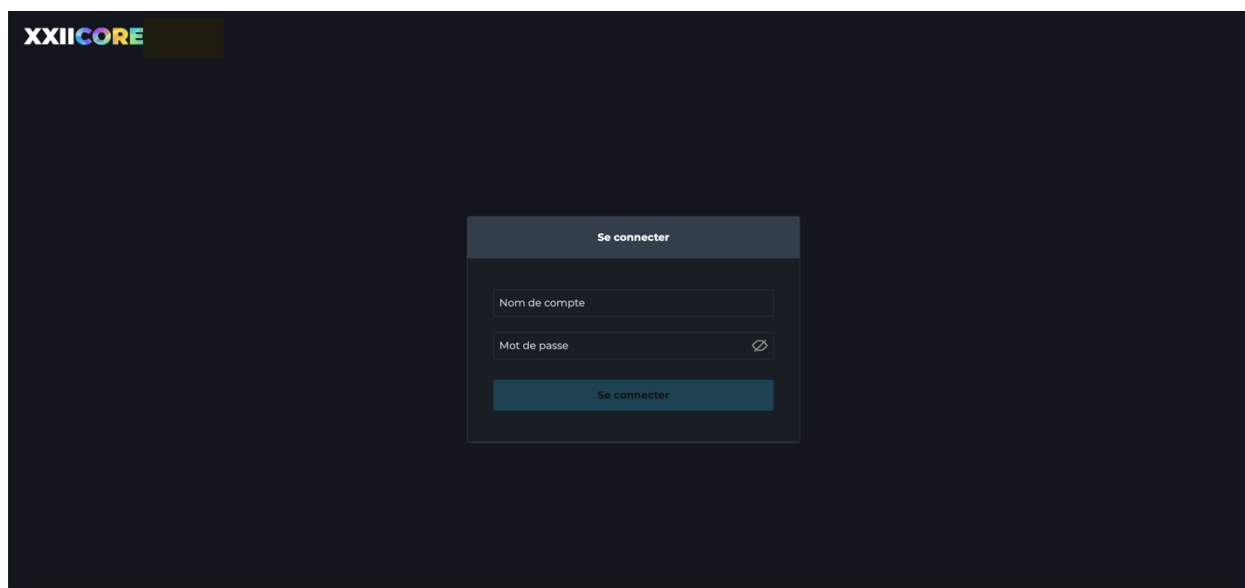
---

# [I] Configurateur

## [1] Authentification

Vous pouvez accéder à **XXII CORE Real Time** via les url suivantes :

- XXII CORE Real Time **City** = smartcity.xxii-core.io/
- XXII CORE Real Time **Infra** = smartinfra.xxii-core.io/



Vous pouvez rentrer vos identifiants ainsi que votre mot de passe fournis lors de l'installation.

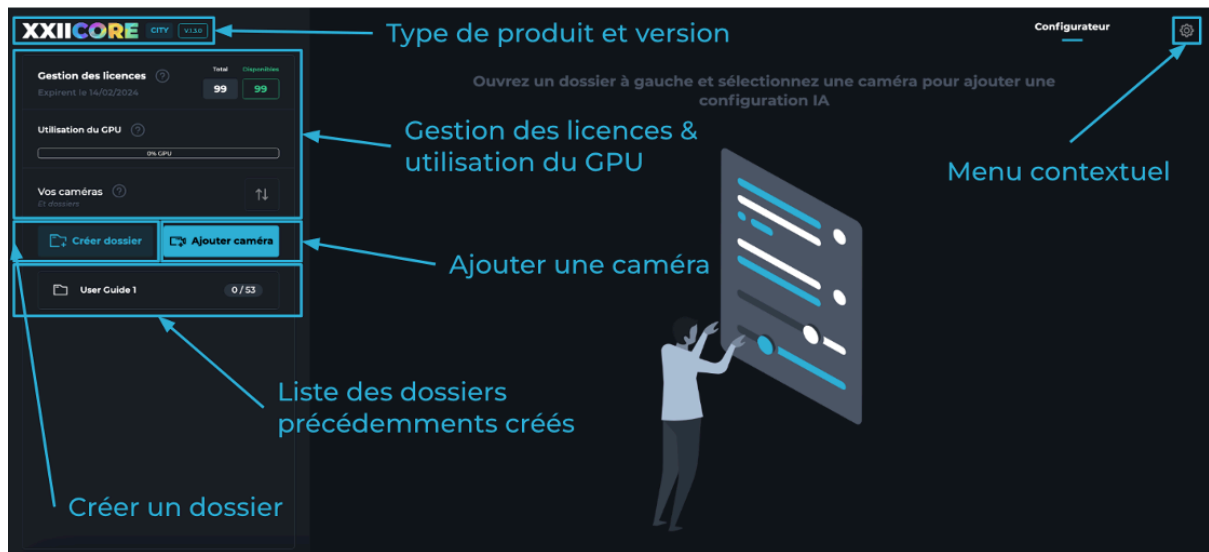
*(Si vous ne possédez pas ces informations, vous pouvez les demander à l'intégrateur de la solution)*

Une fois l'authentification réalisée, vous accédez à la page d'accueil.

## [2] Page d'accueil

Sur cette page, vous retrouvez les éléments suivants :

- Nom et version du produit
- Gestion des licences
- Utilisation du GPU
- Créer dossier
- Ajouter caméra
- Menu contextuel (en haut à droite de l'image)



---

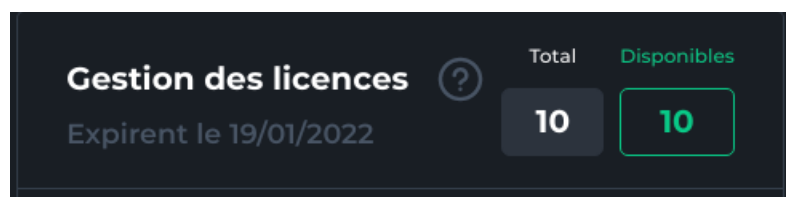
## [a] Gestion des licences

**XXII CORE Real Time** fonctionne avec un système de licences flottantes. Une licence correspond à un flux vidéo issu d'une caméra.

Sur l'image ci-dessus on observe que l'utilisateur a acheté 60 licences et qu'il lui en reste 59 disponibles. L'utilisateur a donc 1 licence en cours d'utilisation. Si vous désactivez une caméra, votre nombre de licences disponibles augmente. Inversement, votre nombre de licences disponibles diminue si vous activez des compétences sur une ou plusieurs caméras.

Une caméra est dite active quand elle possède au moins une compétence activée à l'instant présent.

La date à laquelle vos licences expirent est également affichée. Toutes les licences expirent à la même date.



*(Veuillez contacter le service commercial de XXII avant que vos licences arrivent à expiration)*

---

## [b] Utilisation GPU

Sur chaque caméra vous pouvez ajouter des compétences. Chaque nouveau flux issu d'une caméra consomme une partie des ressources GPU disponibles.

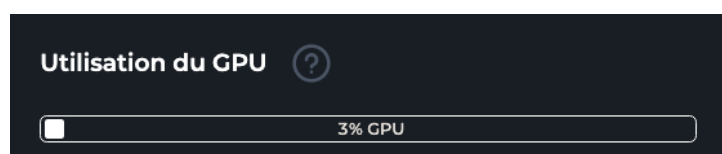
La jauge de capacité d'utilisation du GPU va donc augmenter ou diminuer en fonction de l'activation ou la désactivation de plusieurs caméras.

Pendant la phase d'avant-vente, un expert **XXII** estimera le dimensionnement du serveur dédié en fonction de vos besoins. Chaque serveur aura donc un score d'utilisation GPU unique.

**Par exemple** : si votre serveur à un score de 1000 et chaque flux vidéo consomme 100 points d'utilisation GPU, vous pourrez activer au maximum 10 flux vidéo sur 10 caméras différentes.

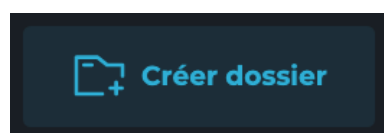
La jauge de capacité d'utilisation du GPU se remplira de 10% à chaque fois qu'un nouveau flux, associé à au moins une compétence, sera activé.

⚠ **Vigilance**, si vous activez une compétence ou cinq compétences sur le même flux, l'utilisation GPU ne changera pas. ⚠



## [c] Création d'un dossier

Ce bouton vous permet de créer un dossier pour vos caméras. Lorsque vous appuyez dessus, un dossier est automatiquement créé et se place en dernier dans votre liste de dossiers. Ce dossier se nommera toujours « **Nouveau dossier** ». Si un dossier est déjà nommé tel quel, le système ajoutera automatiquement (1), (2), etc. à chaque nouvelle création de dossier.

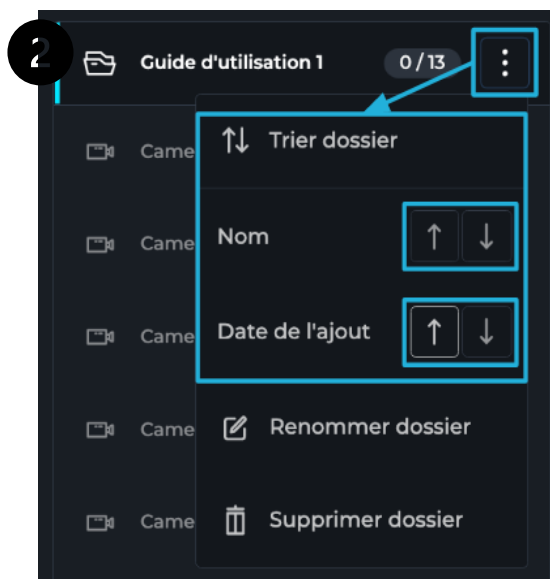
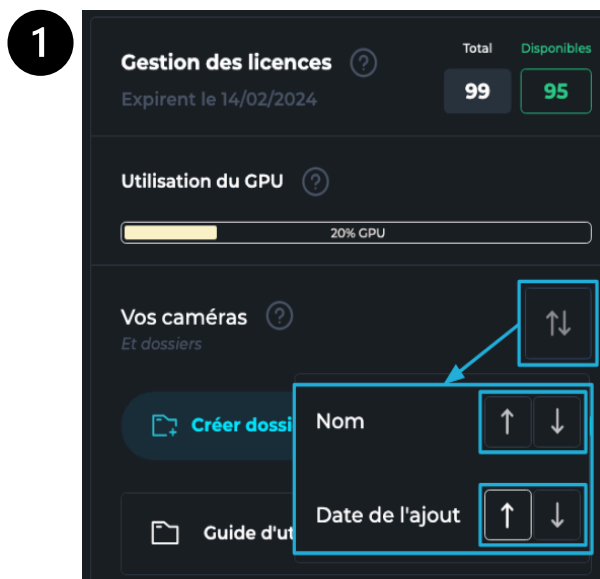


## [d] Trier les dossiers

Ce bouton vous permet de trier les dossiers. Lorsque vous cliquez dessus, une fenêtre s'ouvre pour vous donner les possibilités suivantes :

1. Trier par "**nom**"
  1. De A à Z en cliquant sur la flèche de gauche
  2. De Z à A en cliquant sur la flèche de droite
2. Trier par "**date de l'ajout**"
  1. De l'ajout le plus récent au moins récent en cliquant sur la flèche de gauche
  2. De l'ajout le moins récent au plus récent en cliquant sur la flèche de droite

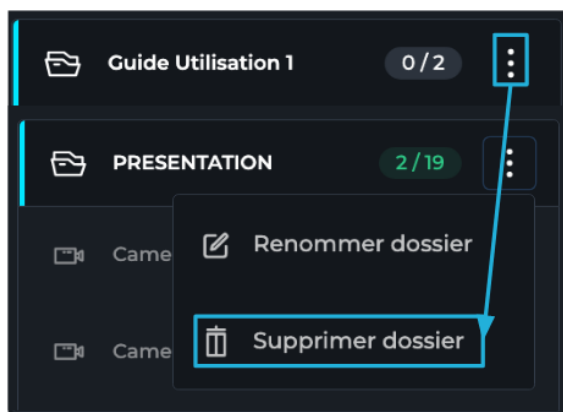
Cette fonctionnalité est également disponible pour trier les caméras dans les dossiers.





## [e] Suppression d'un dossier

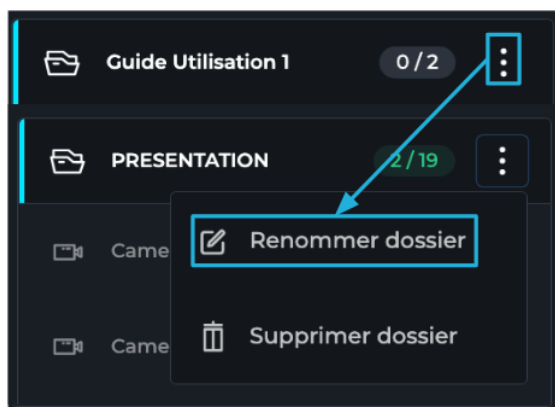
Pour supprimer un dossier, il vous suffit d'appuyer sur le bouton qui se trouve à droite du nom du dossier puis cliquez sur “**Supprimer dossier**” :



⚠ **Vigilance**, vous ne pouvez pas supprimer un dossier qui contient une ou plusieurs caméras, que les compétences soient actives ou inactives. Il vous faut donc déplacer ou supprimer toutes les caméras d'un dossier afin de supprimer ce dernier ⚠

## [f] Renommer un dossier

Pour renommer un dossier, il vous suffit d'appuyer sur le bouton qui se trouve à droite du nom du dossier puis cliquez sur “**Renommer dossier**” :

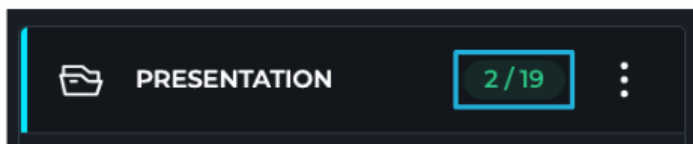


⚠ **Vigilance**, vous pouvez mettre plusieurs fois le même nom pour un dossier ; tous les caractères sont autorisés pour le nom du dossier. ⚠

---

## [g] Indication de caméras dans les dossiers

À droite du nom de chaque dossier, avant le menu contextuel, vous pouvez apercevoir deux chiffres.



Ces deux chiffres indiquent :

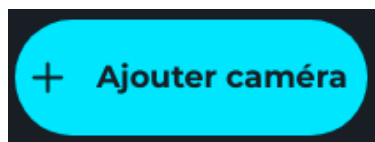
- **À gauche** : le nombre de caméra pour lequel l'interrupteur est positionné sur "activé"
- **À droite** : le nombre de caméras dans le dossier

## [h] Ajouter une caméra

Via ce bouton vous pouvez ajouter des flux (*caméra*).

Vous pouvez ajouter autant de caméras que vous souhaitez sans prendre en compte le nombre de licences que vous avez acheté.

Les licences sont consommées uniquement si vos compétences sont activées.



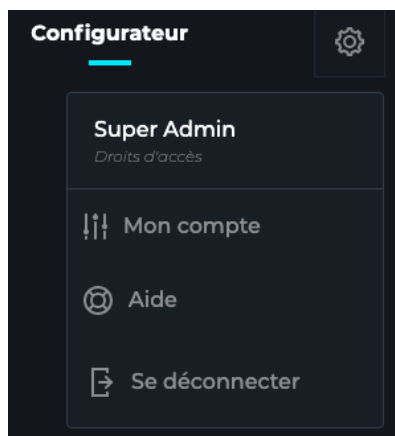
**IMPORTANT** : lorsqu'un changement de caméras intervient chez un client final utilisant XXII CORE Real Time (Ex : H264 vers H265), alors l'intégrateur doit prévenir XXII afin d'adapter, si ce n'est pas déjà le cas, la mise à jour du logiciel du client final au nouveau parc de caméras.

---

## [i] Menu contextuel

Via ce menu vous avez accès :

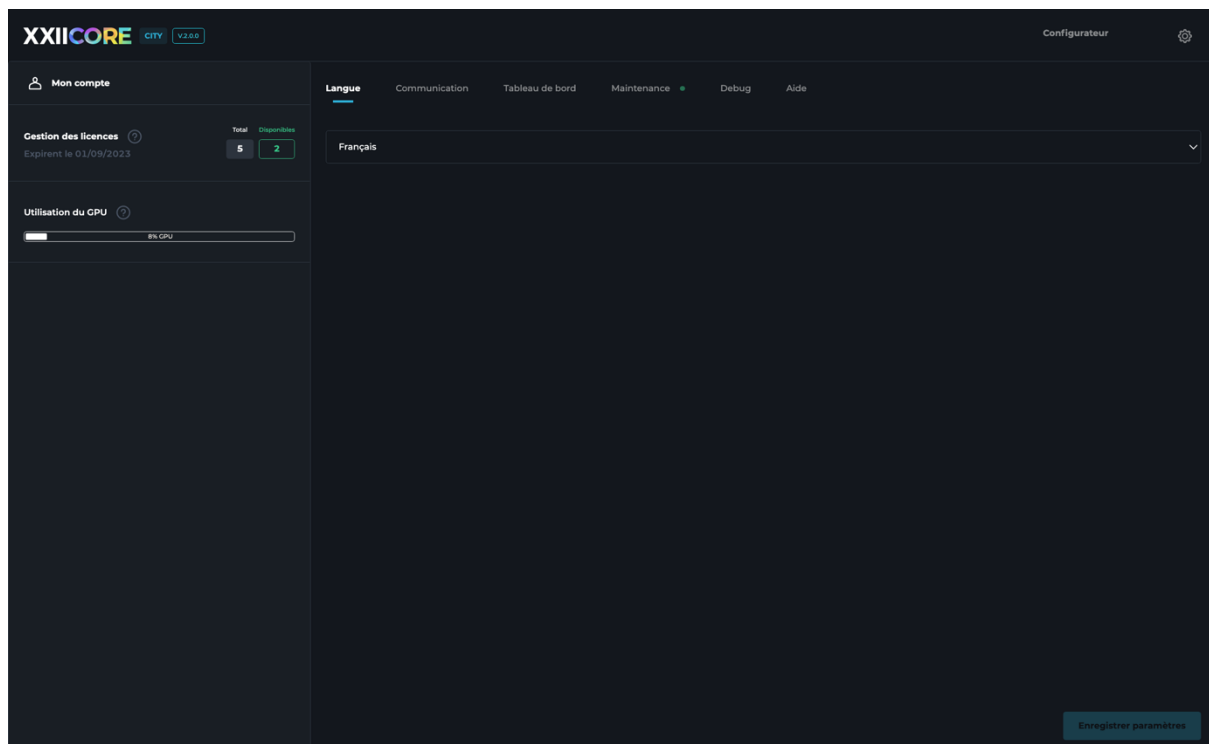
- Au statut de connexion. Ici : Super Admin
- Deux possibilités d'accès :
  - Super Admin
  - Admin
- Aux paramètres de votre compte
- À l'onglet "Aide"
- À la possibilité de vous déconnecter du logiciel **XXII CORE Real Time**



## [3] Paramètres de XXII CORE Real Time

### Statut « Super Admin »

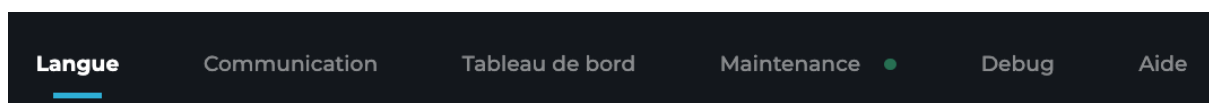
Cliquez sur le menu qui se trouve en haut à droite, puis sur « **Compte** ».  
Vous trouverez via ce menu les informations liées à votre compte.



### [a] Onglets

Sur le haut de la page se trouvent les onglets :

- Langues
- Communication
- Tableau de bord
- Maintenance
- Debug
- Aide



## [b] Langues

**XXII CORE Real Time** est disponible en français, en anglais, en allemand et en espagnole.

## [c] Communication

Dans cette page, l'utilisateur peut configurer la manière dont **XXII CORE Real Time** communique avec son environnement.

La page est divisée en **2 parties** pour les **2 types** de communication :

1. **À gauche, la source** (ou entrée)
  - Récupération des flux RTSP
  - Sélection du VMS
  - Une seule source possible
2. **À droite, la destination** (ou sortie)
  - Envoie des alertes et des décomptes
  - Sélection du VMS (Peut être le même VMS)
  - La destination peut être tierce avec des hyperviseurs ou autres systèmes (Exemple : P2C, Suez...)
  - Il est possible de sélectionner jusqu'à 10 destinations, (liste de destinations)

The screenshot shows the 'Communication' configuration page in the XXII CORE Real Time interface. The page is divided into two main sections: 'Source' (left) and 'Destination' (right). The 'Source' section is labeled '1' and the 'Destination' section is labeled '2'. Both sections are titled 'Paramètres de communication'. The 'Source' section includes fields for 'VMS/Hyperviseur' (Genetec), 'Plugin' (Configure automatically via the plugin), 'Hôte du serveur' (http://192.168.30.2:4590/WebSdk), 'Identifiant' (admin), 'Mot de passe' (nu/oXX8adp2ABpBc50BWp3zQD+eG6NzbHfQQdbuGO57HYkRIGzakjCybOo+C), and a button 'Enregistrer les paramètres et tester la communication'. The 'Destination' section includes fields for 'VMS/Hyperviseur' (Genetec), 'Hôte du serveur' (http://192.168.30.2:4590/WebSdk), 'Identifiant' (admin), 'Mot de passe' (nu/oXX8adp2ABpBc50BWp3zQD+eG6NzbHfQQdbuGO57HYkRIGzakjCybOo+C), and a button 'Enregistrer paramètres'. The interface also has a top navigation bar with 'Langue', 'Communication', 'Tableau de bord', 'Maintenance', 'Debug', and 'Aide'.

**Pour configurer la source**, suivre les informations suivantes (Ex : GENETEC) :

1. Cette fonctionnalité affiche l'état de la communication avec le VMS et il est possible d'activer ou de désactiver le flux des caméras en interagissant avec le bouton en bout de ligne :
  - a. **Vert** : communication établie
  - b. **Jaune** : communication en cours
  - c. **Rouge** : la communication a échoué
  - d. **Gris** : pas encore configuré
  - e. Cliquer sur "**Enregistrer les paramètres**" pour mettre à jour
2. Sélectionner le type de VMS
3. Activer le plugin (Disponible si l'option a été souscrite à l'achat)
  - a. Lorsque cette fonctionnalité est activée, la communication avec le VMS sera automatique. Par conséquent, les éléments suivants seront automatiquement renseignés
4. Saisir l'hôte du serveur avec l'URL utilisée pour communiquer le WebSdk du VMS sélectionné
5. Saisir l'identifiant WebSdk utilisé pour authentifier la communication avec le VMS
6. Saisir le mot de passe WebSdk utilisé pour authentifier la communication avec le VMS
7. Saisir le certificat WebSdk
8. Cette fonctionnalité affiche l'état de la communication avec le VMS
  - a. **Vert** = communication établie
  - b. **Jaune** = communication en cours
  - c. **Rouge** = la communication a échoué
  - d. **Bleu** = pas encore configuré

---

## [I] Genetec

- Voir l'exemple ci-dessus

## [II] Milestone

- Renseigner les informations suivantes :
  - Type de VMS
  - Activation du plugin (*Disponible si l'option a été souscrite à l'achat*)
  - L'hôte du serveur
  - Les informations « **source** » et « **état de la connexion** » sont similaires à l'exemple ci-dessus

## [III] Visimax

- Renseigner les informations suivantes :
  - Type de VMS
  - L'hôte du serveur
  - Les informations « **source** » et « **état de la connexion** » sont similaires à l'exemple ci-dessus

## [IV] Omnitech

- Renseigner les informations suivantes :
  - Type de VMS
  - L'hôte du serveur
  - Identifiant de l'application dans Omnitech
  - Nom de l'application dans Omnitech
  - Les informations « **source** » et « **état de la connexion** » sont similaires à l'exemple ci-dessus

## [V] Qognify

- Renseigner les informations suivantes :
  - Type de VMS
  - L'hôte du serveur
  - Identifiant de l'application dans Omnitech
  - Nom de l'application dans Omnitech
  - Les informations « **source** » et « **état de la connexion** » sont similaires à l'exemple ci-dessus

Grâce à **XXII CORE Real Time API**, la connexion avec certains VMS est automatique donc aucune autre configuration n'est nécessaire.

**Pour configurer la destination**, suivre les informations suivantes (Ex : GENETEC) :

La première destination est toujours la même que le VMS source.  
L'utilisateur ne peut pas modifier les éléments. Les éléments afficheront toujours la même configuration que dans les champs source.  
La première destination ne peut pas être supprimée, mais elle peut être désactivée.

1. **État, activation et désactivation** : Cette fonctionnalité affiche l'état de la communication avec le VMS et il est possible d'activer ou de désactiver l'envoi d'alertes et de décomptes en interagissant avec le bouton en bout de ligne, les codes couleurs sont les mêmes que pour la colonne source.
2. **VMS/HYPERVISEUR** : Cet item n'est pas modifiable (mêmes informations dans la colonne source).
3. **Hôte du serveur** : Cet élément n'est pas modifiable (mêmes informations dans la colonne source).
4. **Identifiant** : Cet élément n'est pas modifiable (mêmes informations dans la colonne source).
5. **Mot de passe** : Cet élément n'est pas modifiable (mêmes informations dans la colonne source).
6. **Certificat WebSdk** : Cet élément n'est pas modifiable (mêmes informations dans la colonne source).
7. **Destination 2** : cette fonctionnalité permet d'ajouter une autre destination type VMS/Hyperviseur (Maximum 10 destinations)

The screenshot displays the 'Paramètres de communication' (Communication Parameters) interface. It is divided into two main sections: 'Source' and 'Destination 1'. The 'Source' section on the left includes a status indicator 'Active' with a green toggle, a dropdown menu for 'VMS/Hyperviseur' set to 'Genetec', a 'Plugin' section with a toggle for 'Configurez automatiquement via le plugin', a text field for 'Hôte du serveur' containing 'http://192.168.30.2:4590/WebSdk', a text field for 'Identifiant' containing 'admin', a password field for 'Mot de passe', and a long alphanumeric certificate string. At the bottom of the source section is a button 'Enregistrer les paramètres et tester la communication'. The 'Destination 1' section on the right mirrors the source configuration, with a status indicator 'Active' and a green toggle, and a '+' icon at the bottom right. Below 'Destination 1' is a section for 'Destination 2' which is currently empty. At the bottom right of the interface are buttons for 'Annuler' and 'Enregistrer paramètres'. Numbered callouts 1 through 7 are overlaid on the interface to highlight specific elements: 1 points to the 'Active' toggle, 2 to the 'VMS/Hyperviseur' dropdown, 3 to the 'Hôte du serveur' field, 4 to the 'Identifiant' field, 5 to the 'Mot de passe' field, 6 to the certificate field, and 7 to the 'Destination 2' section.



## [d] Tableau de bord

Se reporter à la rubrique [III]

## [e] Maintenance

Cette page est réservée au SuperAdmin (**intégrateur**)

Il y a 4 informations essentielles à prendre en compte :

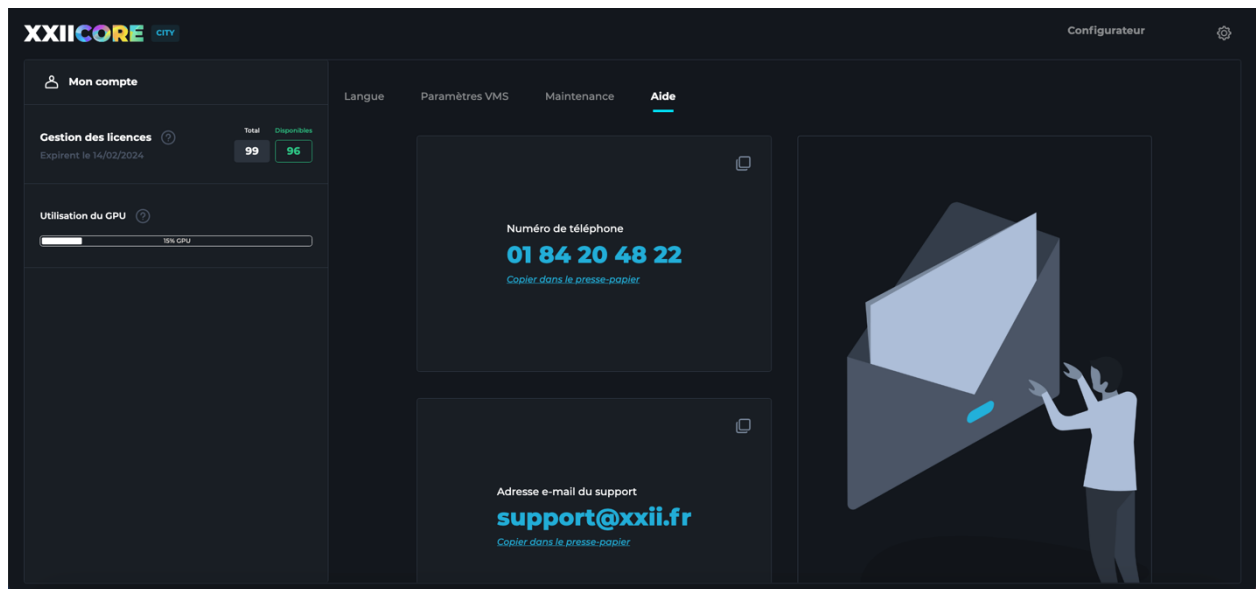
- **Colonne 1** : la version actuelle du composant
- **Colonne 2** : l'état des composants du système à travers trois statuts :
  - **Running** : le composant est fonctionnel, rien à signaler
  - **Pending** : le composant est en cours de démarrage, attendre quelques minutes
  - **Error** : le composant est en erreur, appuyez sur le bouton à droite du composant pour le relancer
- **Colonne 3** : le bouton pour relancer le composant
- Le bouton **"Rafraîchir"** permet d'actualiser l'affichage du statut de tous les composants

The screenshot shows a web interface with a dark theme. At the top, there are navigation links: 'Langue', 'Paramètres VMS', 'Maintenance' (which is underlined), and 'Aide'. Below these, the title 'ÉTAT DES COMPOSANTS' is displayed. A dropdown menu shows 'default' with a downward arrow. On the right side, there is a 'Rafraîchir' button with a circular arrow icon. The main content is a table with three columns, numbered 1, 2, and 3 at the top. Column 1 contains component names, each preceded by a green dot. Column 2 contains the version and the status (all are 'Running' in green). Column 3 contains a circular arrow icon for each component. The components listed are: 'docker-registry-58c6989dc5-9l1ld6', 'docker-registry-proxy-kube-registry-proxy-gwrhx', 'hivemq-operator-865945664b-npk7w', 'hivemq-operator-operator-5df54444b-92mhq', 'platform-composer-v2-79f94f7fb9-ltsb5', and 'platform-composer-v2-watcher-5b9f8dbf65-vm1v4'.

1	2	3
docker-registry-58c6989dc5-9l1ld6	2.7.1 Running	↻
docker-registry-proxy-kube-registry-proxy-gwrhx	0.4 Running	↻
hivemq-operator-865945664b-npk7w	4.0b-4.7.1 Running	↻
hivemq-operator-operator-5df54444b-92mhq	4.7.1 Running	↻
platform-composer-v2-79f94f7fb9-ltsb5	8.0.1 Running	↻
platform-composer-v2-watcher-5b9f8dbf65-vm1v4	8.0.1 Running	↻

## [f] Aide

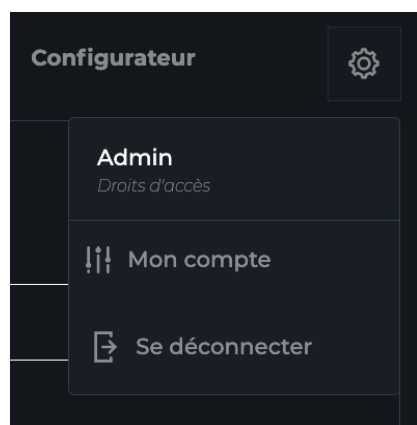
- Page réservée au SuperAdmin (**intégrateur**)
- Page d'aide qui indique les informations du support **XXII**.



## Statut « Admin »

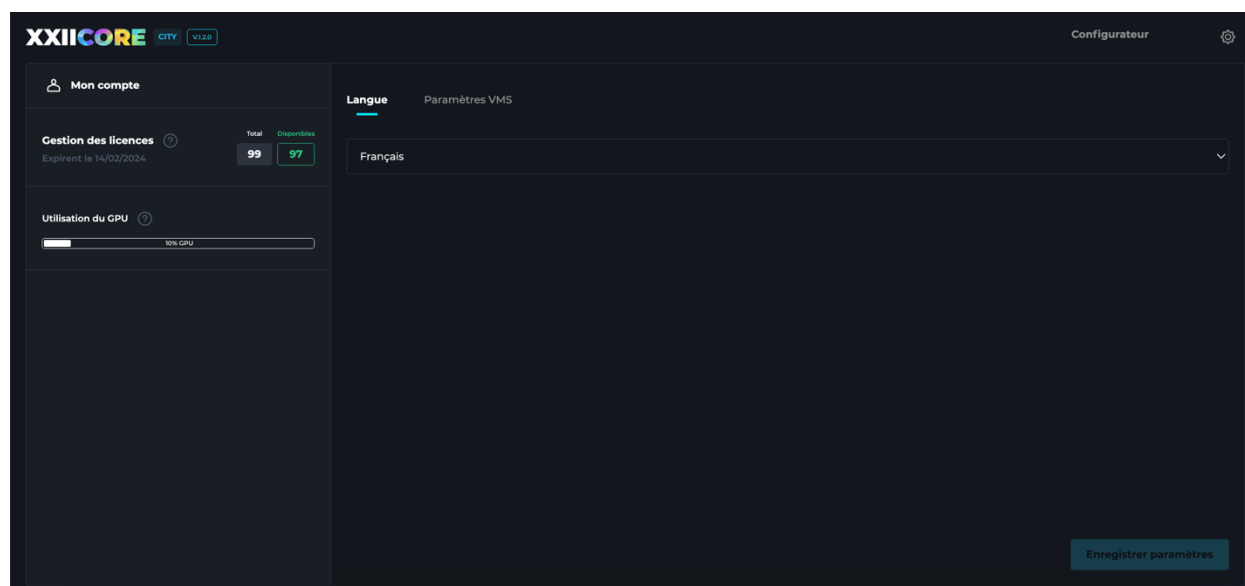
Le menu contextuel offre les mêmes informations que le statut “**Super Admin**” à l’exception de :

- L’onglet “Aide”



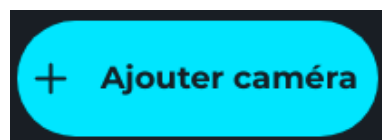
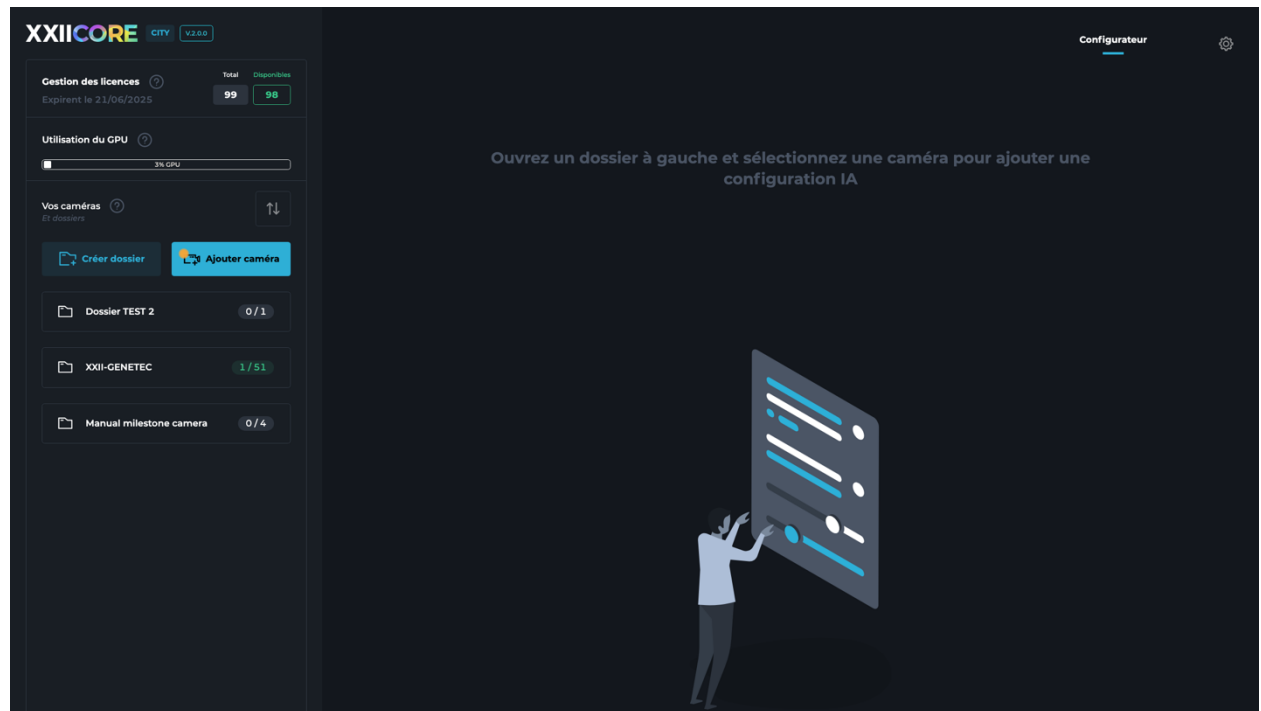
L’onglet « **Mon compte** » offre les mêmes informations que le statut “**Super Admin**” à l’exception de :

- L’onglet “**Maintenance**”
- L’onglet “**Aide**”



## [4] Ajouter une caméra

Pour ajouter une caméra, veuillez appuyer sur le bouton **“Ajouter Caméra”** de la page d’accueil.



La page « **import de caméra** » s'ouvre.

The screenshot shows the top part of the 'Import de caméras' interface. The header bar contains the title 'Import de caméras' and a user profile icon labeled 'XXX Admin'. The left sidebar has a section 'Ajout caméra' with a sub-label 'Choix du type d'import' and two buttons: 'Import manuel' (highlighted in blue) and 'Import automatique'. Below this is the 'Emplacement caméra' section with a 'Choix du dossier' dropdown menu showing 'Nouveau dossier'. The 'Paramètre(s) caméra' section includes a 'Nom de la caméra' text input field and an 'Images par seconde' dropdown menu set to '12'. At the bottom right of the sidebar are 'Annuler' and 'Valider import' buttons. The main content area on the right is titled 'Liste des caméra ajoutées' and is currently empty.

This screenshot shows the 'Ajout caméra' form with the 'Import manuel' tab selected. It features a text input field containing '12'. Below it is a 'Seuil de détection' slider ranging from 0.1 to 1, with a blue indicator at approximately 0.5. The 'Paramètres alertes (VMS)' section includes a 'URL' text input field with 'rtsp://...' and a 'Go' button. Below the URL field is another 'Go' button for searching by camera ID.

This screenshot shows the continuation of the 'Ajout caméra' form. It includes a text input field with 'rtsp://...' and a 'Go' button. Below this is a section titled 'Option caméra' with the label 'Arrêt automatique des compétences - Caméra PTZ'. It contains two toggle buttons: 'Désactivé' (highlighted in red) and 'Activé'. At the bottom right is an 'Ajouter caméra' button.

---

## [a] Importation manuelle simple (caméra par caméra)

### Sur cette page, vous avez la possibilité de :

- Sélectionner le dossier dans lequel importer la caméra (champs obligatoire)
- Nommer votre caméra (*champ obligatoire*)
- Valider le nombre d'image par secondes de votre caméra - champ réservé au SuperAdmin (*champ non obligatoire*)
  - La valeur par défaut est **12**, si rien n'est rempli
    - Valeur correspondante au nombre d'image par seconde traité par **XXII CORE Real Time** pour cette caméra
- Entrer le seuil de détection - champ réservé au SuperAdmin (*champ non obligatoire*)
  - La valeur par défaut est **0,4**, si rien n'est rempli
  - Valeur correspondant au seuil de détection des objets.
    - Plus le seuil est proche de **0.1**, plus le nombre d'objets détectés est important, mais avec un risque accru de fausses détections
    - Plus le seuil est proche de **0.9**, meilleure est la qualité de la détection, mais avec un risque de détections manquées
- Entrer l'URL du flux RTSP de votre caméra (*champ obligatoire*)
- Entrer l'ID logique de votre caméra (uniquement disponible avec le VMS Genetec) (*champ non obligatoire*)
- Activer/Désactiver fonction **PTZ** (seulement disponible avec le VMS Genetec)
  - Cette option est proposée sur des caméras PTZ sans routine. En activant l'option, toutes les compétences de cette caméra sont désactivées quand un opérateur prend manuellement la main sur cette caméra.
  - **Vigilance**, les compétences ne se mettent pas en pause si la caméra est sur une routine.
  - Par défaut cette option est désactivée.

Une fois que tous les champs obligatoires sont remplis, cliquez sur le bouton "**ajouter caméra**" qui se trouve en bas de cette fenêtre. La caméra est ensuite affichée sur la droite de l'écran.

## [b] Importation manuelle multiple (Plusieurs caméras)

Pour ajouter une autre caméra, il faut refaire la manipulation décrite précédemment. Vous pouvez ajouter autant de caméras que vous désirez. Le nombre de caméras est affiché dans la bulle à la droite du titre “**Groupe de caméras**”.

⚠ **Vigilance**, vous ne pouvez choisir qu'un seul dossier à la fois pour y ajouter les caméras. Le nom du dossier des caméras est indiqué en haut à droite de l'image. Vous pouvez cliquer dessus pour afficher tous les dossiers disponibles. ⚠

Une fois votre choix effectué, veuillez appuyer sur “**Valider import**” pour que toutes les caméras soient ajoutées au dossier. Vous pourrez déplacer les caméras dans un autre dossier via la page d'accueil. Veuillez-vous reporter à la section suivante “**Déplacer une caméra**” pour plus d'informations.

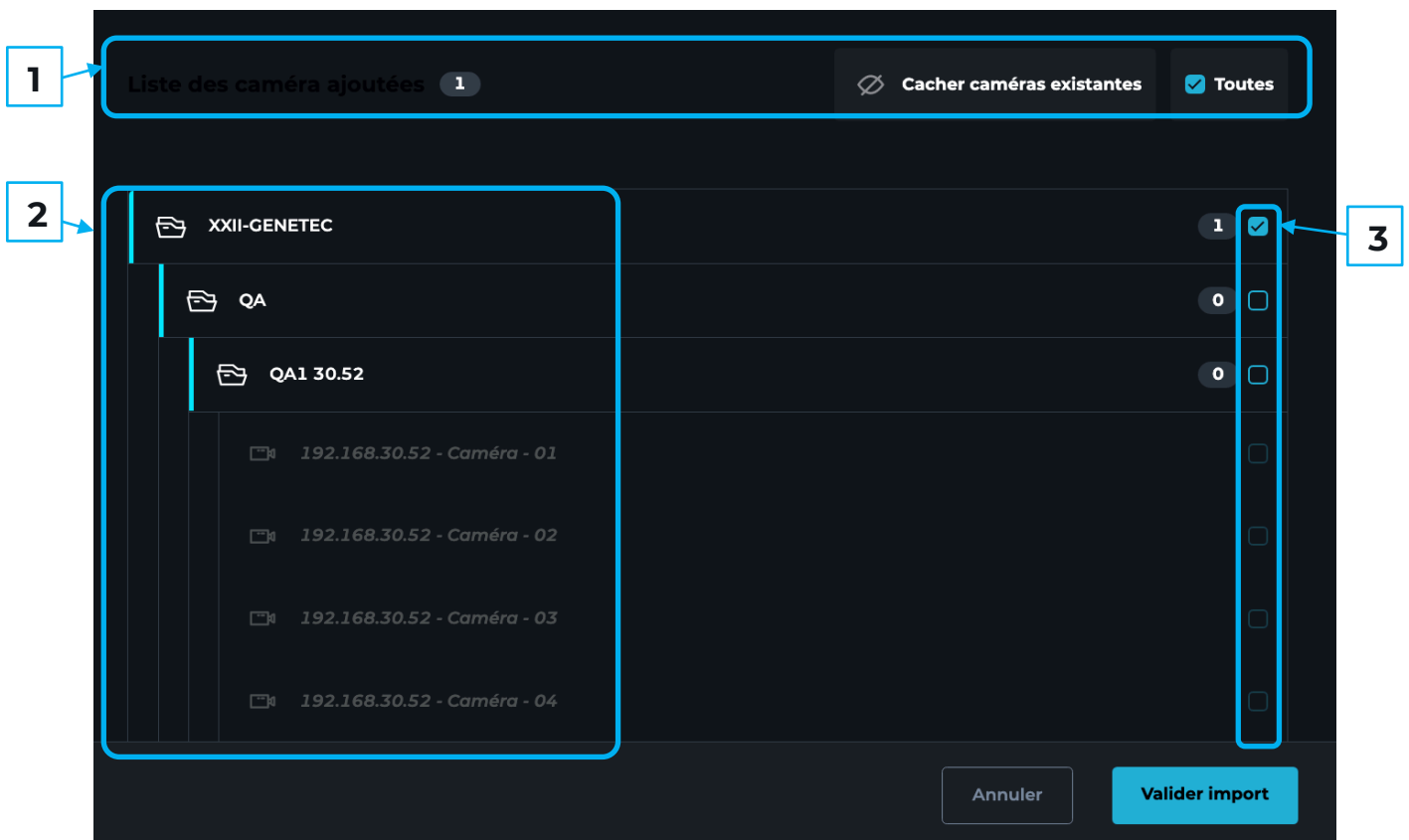
## [c] Importation automatique

Grâce à l'API XXII, **XXII CORE Real Time** peut communiquer avec le VMS afin de récupérer la liste des caméras configurées au sein du VMS.

Cela nécessitera une mise à jour de l'interface Web afin d'offrir la possibilité d'importer cette liste de caméras configurées du **VMS** vers **XXII CORE Real Time**.

Comme pour l'importation manuelle, vous pouvez modifier les réglages du nombre d'images par seconde et le seuil de détection. Vous avez aussi la possibilité d'activer ou non la fonction PTZ (Seulement disponible avec le VMS Genetec).

Sur la partie droite de l'écran d'ajout des caméras vous retrouvez les dossiers importés du VMS vers XXII CORE Real Time.



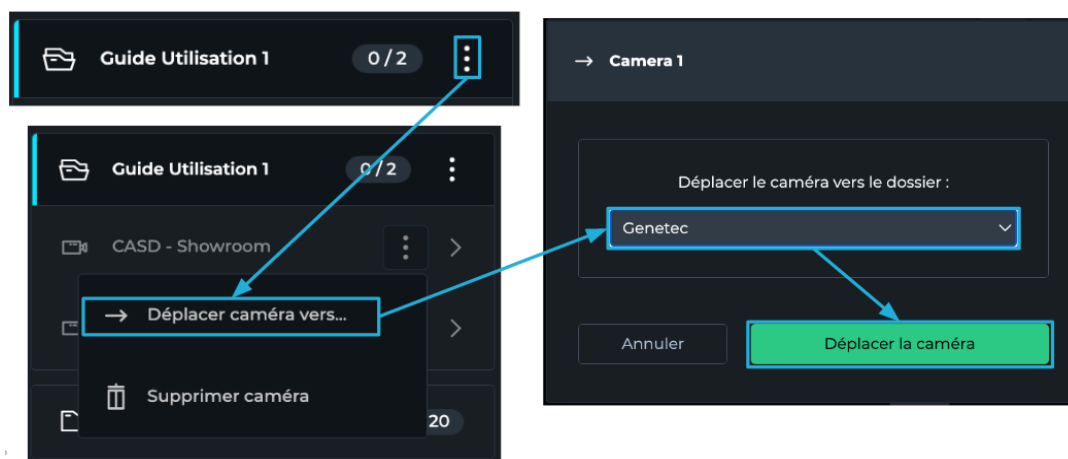
### Les informations sont réparties en 3 blocs :

1. Le nombre de caméras ajoutées dans la liste, la possibilité de cacher celles déjà existantes dans **XXII CORE Real Time** et enfin la possibilité de cocher toutes celles encore non importées.
2. La liste des dossiers et des sous-dossiers ajoutés du **VMS** vers **XXII CORE Real Time**.
3. La possibilité de cocher une à une les caméras que l'on souhaite importer dans **XXII CORE Real Time** (Lorsque les cases sont grisées, cela signifie que les caméras sont déjà importées).



## [d] Déplacer une caméra

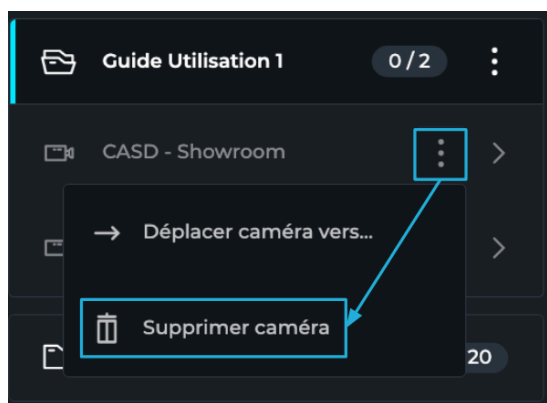
Afin de déplacer une caméra d'un dossier à un autre, veuillez appuyer sur le bouton qui se trouve à droite du nom de la caméra : Appuyez ensuite sur **“Déplacer caméra vers ...”** et choisissez le dossier de destination.



Vous pouvez faire cette manipulation autant de fois que vous le désirez.

## [e] Supprimer une caméra

Afin de supprimer une caméra, appuyer sur le bouton qui se trouve à droite du nom de la caméra : cliquer sur **“Supprimer caméra”** :



**⚠ Vigilance**, vous pouvez supprimer une caméra du dossier alors que des compétences y sont configurées. Dans ce cas, les compétences seront automatiquement désactivées, puis supprimées. ⚠

## [5] Configuration de compétences

Pour configurer une compétence, ouvrez un dossier qui contient au moins une caméra, puis cliquez sur cette caméra. Une capture d'écran de la caméra apparaît automatiquement à la droite de votre écran. Cette capture provient de votre caméra à l'instant présent. Vous pouvez rafraîchir cette capture d'écran en appuyant sur le pictogramme qui se trouve en haut à droite.



Cliquer sur le bouton “+ Ajouter une caméra” sur la droite de votre écran : Le panneau de configuration d'une compétence s'affiche.

The screenshot displays the XXII CORE software interface. On the left sidebar, there's a 'Gestion des licences' section showing 99 total and 95 available licenses. Below it is a 'Utilisation du GPU' section with a 20% usage bar. The 'Vos caméras' section lists several cameras with their respective usage percentages. The main area is titled 'Configuration des compétences' and shows a list of cameras. A blue callout box points to the '+ Ajouter compétence' button in the top right corner of the configuration panel. The configuration panel itself has a 'Configuration' tab and a 'Paramètres caméra' tab. The 'Configuration' tab is active, showing a form with fields for 'Nom de la compétence', 'Type / Catégorie', 'Zone', and 'Genetec'. A 'Rafraîchir' button is also visible. To the right of the form is a live video feed from a camera, showing a street scene with a crosswalk. A refresh icon is located in the top right corner of the video feed.

## Résumé des champs à remplir :

### I. Renseigner un nom à la compétence.


Nom de la compétence

**IMPORTANT** : si vous ne remplissez pas de texte dans ce champ avant de sélectionner une compétence, le nom de celle-ci remplira automatiquement ce champ.

### II. Choisir un type de compétences (détection ou comptage).

Ici la liste complète des compétences disponibles dans **XXII CORE Real Time** (Voir section suivante [a] Présentation des compétences).

**⚠ Vigilance** : Le choix du type de compétence est obligatoire. ⚠

Compétence  >

Comptage ▾

Analyse du trafic ☐

Comptage personnalisé ☐

Gestion des flux piétons ☐

Jauge de fréquentation ☐

Détection ▾

Absence d'arrêt au feu rouge ☐

Bagage immobile Beta ☐

Dépôt sauvage ☐

Détection d'incendie Beta ☐

Détection personnalisée ☐

Franchissement de voies ferrées ☐

Jauge limite de fréquentation (véhicule & humain) ☐

Présence humaine prolongée ☐

Regroupement ☐

Sens interdit ☒

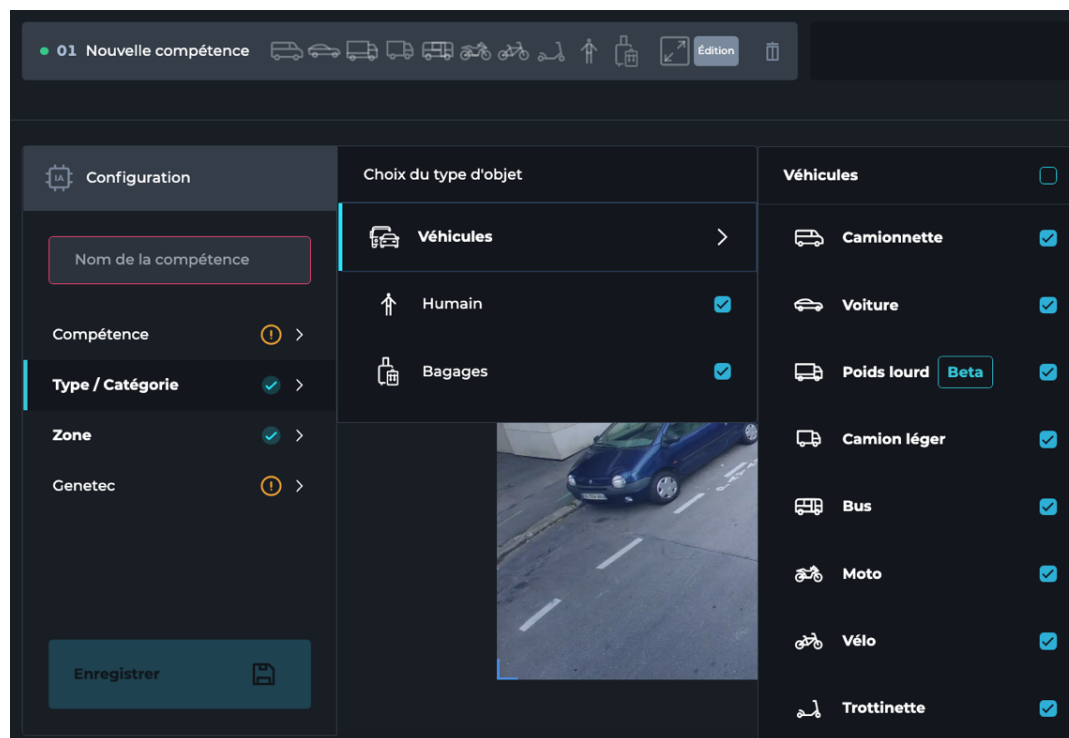
Stationnement interdit ☐

Zone interdite aux piétons ☐

Zone interdite aux véhicules ☐

### III. Définir type/catégorie

Ici la liste des « **classes d'objet** » détectables par **XXII CORE Real Time**.



Les « **classes d'objets** » sont construits à partir de « **dataset** ».

Les **datasets** regroupent un ensemble de données cohérentes qui peuvent se présenter sous différents formats (textes, chiffres, images, vidéos etc...).

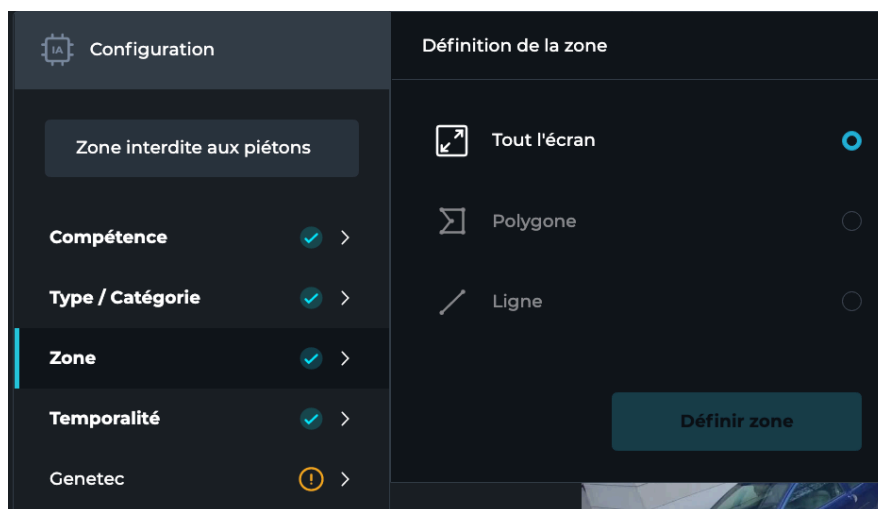
- Les **datasets** peuvent être représentés sous différents types, que ce soient des tableaux, des graphes, des arbres ou autres.
- **XXII** travaille régulièrement avec des structures de tableaux dans les algorithmes de machine learning.
- Chaque valeur présente dans un dataset est associée à un attribut et à une observation.
- Il sert à entraîner un réseau de neurones.

À l'issu des entraînements des réseaux de neurones, nous pouvons détecter dans une scène vidéo les **classes d'objet** issues des **datasets**.

#### IV. Définir une zone dans l'image pour cette compétence

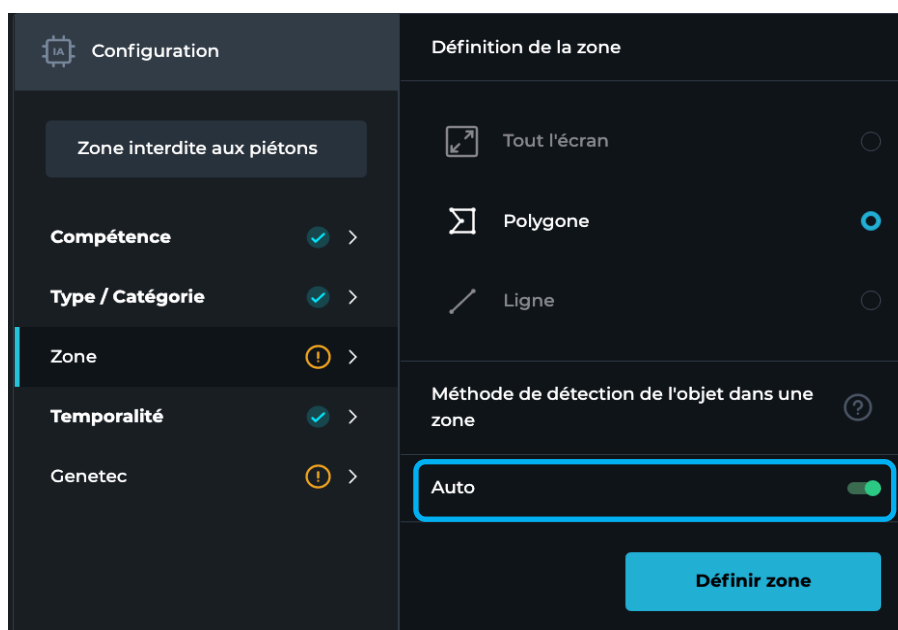
Il y a **trois** types de zone disponibles en fonction du/des besoin(s) :

1. **Tout l'écran** : l'analyse se fait sur tout l'écran
2. **Polygone** : l'analyse se fait dans le/les polygone(s) dessinés sur l'écran
3. **Ligne** : l'analyse se fait en fonction du franchissement de la ligne



Il y a **trois** méthodes de détection (Seulement pour « **polygone** »), avec chacune des spécificités :

1. **Auto** : c'est la méthode privilégiée par défaut car elle est la plus adaptée dans la plupart des situations.



Lorsque le bouton « **auto** » est décoché, deux autres méthodes de détections sont disponibles. Choisir le « **type d'intersection** »

2. **Contact avec la zone** : une détection ou un comptage se déclenche dès que l'objet touche la zone.
3. **Présence dans la zone** : une détection ou un comptage se déclenche lorsque plus de 60% de l'objet est dans la zone.

Configuration

Zone interdite aux piétons

Compétence ✓ >

Type / Catégorie ✓ >

Zone ⓘ >

Temporalité ✓ >

Genetec ⓘ >

Définition de la zone

Tout l'écran ☐

Polygone ☒

Ligne ☐

Méthode de détection de l'objet dans une zone ?

Auto ☐

Choisir type d'intersection

Définir zone

Choix du type d'intersection

☐ Contact avec la zone  
Une détection ou un comptage est validé dès que l'objet touche la zone.

☒ Présence dans la zone  
Une détection ou un comptage est valide quand plus de 60% de l'objet est dans la zone

Annuler

Définir zone

## V. Définir une temporalité pour cette

Définir une temporalité en fonction de **trois** critères :

### 1. Alerte détection

- a. Cette option peut être utilisée pour déclencher une alerte après un nombre déterminé de secondes. Par exemple, détecter lorsqu'une personne reste plus de 30 secondes dans une zone.

### 2. Récurrence

- a. Cette option peut être utilisée pour configurer le fonctionnement de la compétence seulement certains jours et/ou certaines heures dans la semaine. Par exemple, pour faire fonctionner une compétence du lundi au vendredi de 18h à 23h.

### 3. Notification

- a. Cette option peut être utilisée pour configurer le nombre d'alertes que l'on reçoit sur un temps donné. Par exemple, si vous souhaitez avoir une alerte seulement toutes les dix secondes, vous pouvez régler cette option à dix.

**Remarques :** Toutes les options peuvent fonctionner séparément mais également toutes ensembles. Aucune de ces options n'est obligatoire pour passer à la section suivante. Par défaut, la compétence commencera à l'heure où elle est configurée et n'aura pas de date de fin.

Configuration

Zone interdite aux piétons

Compétence ☒ >

Type / Catégorie ☒ >

Zone ☒ >

Temporalité ☒ >

Genetec ☐ >

Temporalité de l'événement

Alerte détection Genetec

Déclencher alerte après  seconde

Notification Genetec

☒ À chaque détection (alerte)

☐ Maximum toutes les  seconde

☐ Récurrence

☒ Tous les jours

☐ Certains jours

L M M J V S D

De  À

**VI. Entrer un ID VMS pour cette compétence** (Seulement pour une compétence de détection)

**IMPORTANT :** la procédure peut varier en fonction de votre fournisseur de **VMS** (explications aux étapes suivantes)

The screenshot shows a configuration interface for a VMS event. The left sidebar is titled 'Configuration' and contains a menu with the following items: 'Zone interdite aux piétons', 'Compétence', 'Type / Catégorie', 'Zone', 'Temporalité', and 'Genetec'. The 'Genetec' item is selected and has a yellow warning icon. The main area is titled 'Configuration de l'évènement' and contains the following fields:

- ID de l'évènement**: A text input field with a red border and the placeholder text 'ex : 1234'.
- Création auto de signet**: A toggle switch that is currently turned off.
- Nom du signet**: A text input field with the placeholder text 'Nom du signet'.
- Création auto de l'évènement**: A toggle switch that is currently turned off.
- Nom de l'évènement**: A text input field with the placeholder text 'Nom de l'évènement'.



---

## [a] Présentation des compétences

**XXII CORE Real Time** réunit un ensemble de compétences classées en deux types : **Détection** et **Comptage**. Vous trouverez un descriptif et un schéma fonctionnel de toutes les compétences disponibles dans la plateforme ci-dessous :

### **Compétences de détection :**

- **Absence d'arrêt au feu rouge :**
  - Cette compétence permet de détecter la couleur des feux tricolores et le respect d'arrêt suivant le type de véhicule.
  - **Fonctionnement :** délimitation de la ligne d'arrêt et la position d'un feu tricolore : en cas de franchissement d'un véhicule au feu rouge, une alerte est activée.
  
- **Bagage immobile (Beta) :**
  - Cette compétence permet d'identifier en temps réel si un bagage reste immobile dans une zone.
  - Les bagages détectés sont : les valises (taille soute ou cabine) et les sacs à dos.
  - **Fonctionnement :** définition d'une zone au sol et détermination d'un temps de présence maximum des bagages immobiles : les présences suspectes seront signalées. (Aucun critère d'association entre un bagage et un humain n'est pris en compte, seul le temps d'immobilité du bagage dans la zone à analyser déclenche cette détection).
  
- **Dépôt sauvage :**
  - Cette compétence permet d'identifier en temps réel la présence d'un véhicule dans une zone pendant un temps données susceptible de faire un dépôt sauvage.
  - **Fonctionnement :** délimitation d'une zone au sol et définition d'une durée maximum de stationnement : seuls les véhicules statiques au-delà de cette limite de temps seront détectés.

- 
- **Détection d'incendie (Beta) :**
    - Cette compétence permet d'identifier en temps réel si un incendie a démarré en détectant la présence de flammes.
    - **Fonctionnement :** délimitation d'un périmètre au sol afin de détecter toute flamme.
      - Le choix de la délimitation du périmètre doit, dans la mesure du possible, éviter les sources lumineuses, comme l'éclairage public, afin de réduire l'envoi des fausses alertes.
  - **Détection personnalisée :**
    - Cette compétence permet à l'utilisateur de configurer sa compétence de détection d'une manière complètement ouverte sans restriction sur le choix de catégories et sur le choix de zone.
  - **Franchissement des voies ferrées :**
    - Cette compétence permet d'identifier en temps réel les personnes non-autorisées sur les voies ferrées.
    - **Fonctionnement :** délimitation de la zone de voies ferrées interdite à la circulation : les personnes non-autorisées sont détectées. Cette compétence peut également être utilisée à proximité d'un quai : désactivation automatique de la surveillance lors de l'arrivée des trains en gare pour permettre aux usagers de descendre et de monter à bord du train sans déclencher d'alerte.
  - **Jauge limite de fréquentation :**
    - Cette compétence permet de connaître la fréquentation d'une zone et d'y appliquer une jauge de fréquentation.
    - **Fonctionnement :** détermination du sens d'entrée et de sortie d'une zone pour connaître le nombre de véhicules ou de personnes dans l'espace.
  - **Présence humaine prolongée :**
    - Cette compétence permet d'identifier en temps réel si une personne se trouve dans une zone pendant un temps supérieur à une durée fixée par l'utilisateur.
    - **Fonctionnement :** définition d'une zone au sol et détermination d'un temps de présence maximum pour les personnes présentes dans la vidéo : les présences suspectes seront signalées. (Aucun critère physique ou vestimentaire n'est pris en compte, seul le temps de présence dans la zone à analyser déclenche la détection.).

- 
- **Regroupement :**
    - Cette compétence permet de détecter en temps réel si un groupe d'individus est présent dans une zone. Une alerte est déclenchée quand un seuil configurable (6 personnes maximum) est dépassé.
    - **Fonctionnement :** délimitation d'un périmètre au sol afin de compter et évaluer le nombre d'humains présents dans cette zone.
  
  - **Sens interdit :**
    - Cette compétence permet d'identifier en temps réel les différents types de véhicules circulant sur la voirie et de s'assurer du respect des sens de circulation.
    - **Fonctionnement :** détermination du sens de circulation autorisé : seuls les véhicules en contre-sens seront détectés.
  
  - **Stationnement interdit :**
    - Cette compétence permet d'identifier en temps réel les différents types de véhicules non-autorisés à circuler dans certaines zones.
    - **Fonctionnement :** délimitation d'une zone au sol et définition d'une durée maximum de stationnement provisoire : seuls les véhicules statiques au-delà de cette limite de temps seront détectés.
  
  - **Zone interdite aux piétons (SmartCity) ou intrusion (SmartInfra) :**
    - Cette compétence permet d'identifier en temps réel si une ou des personnes non-autorisées pénètrent dans une zone interdite.
    - **Fonctionnement :** délimitation d'un périmètre au sol afin de détecter toute personne pénétrant dans la zone qui y est circonscrite.
  
  - **Zone interdite aux véhicules (SmartCity) ou véhicules non autorisés (SmartInfra) :**
    - Cette compétence permet d'identifier en temps réel les différents types de véhicules non-autorisés à circuler dans certaines zones.
    - **Fonctionnement :** délimitation d'un périmètre au sol afin de détecter tout véhicule pénétrant dans la zone qui y est circonscrite.

---

## **Compétences de comptage :**

- **Analyse du trafic (SmartCity) ou classification de véhicule (SmartInfra):**
  - Cette compétence permet de mesurer en temps réel la fréquentation sur vos axes routiers en fonction des périodes.
  - **Fonctionnement :** délimitation d'une zone au sol ou d'une route incluant un sens de circulation. Le comptage peut être volontairement restreint à certains types de véhicules.
- **Comptage personnalisé :**
  - Cette compétence permet à l'utilisateur de configurer sa compétence de comptage d'une manière complètement ouverte sans restriction ni sur le choix de catégories ni sur le choix de zone.
- **Gestion des flux piétons (SmartCity) ou comptage humain (SmartInfra) :**
  - Cette compétence permet de connaître en temps réel la fréquentation d'un espace.
  - **Fonctionnement :** placement d'une ligne "virtuelle" et définition d'un sens de circulation, il est possible de séparer les entrées / sorties d'un espace. Aucune variation de densité n'est prise en compte. Il s'agit d'un comptage simple : toute personne franchissant la ligne virtuelle incrémente le comptage d'une unité.
  - Un schéma fonctionnel de la compétence Analyse du trafic est représenté ci-dessous.
- **Jauge de fréquentation (véhicule & humain) :**
  - Cette compétence permet de mesurer la fréquentation d'une zone et d'y appliquer une jauge de fréquentation.
  - **Fonctionnement :** détermination du sens d'entrée et de sortie d'une zone pour connaître le nombre de véhicules ou de personnes dans une zone.
  - Le choix de la caméra de sortie pourra être différent de celui de la caméra d'entrée. Cela permet par exemple à l'utilisateur de mesurer la fréquentation dans un bâtiment en choisissant 2 caméras : une à l'entrée et une à la sortie.

## [b] Exemples de compétences de détection

Sélectionner le type de compétence "**Détection**"

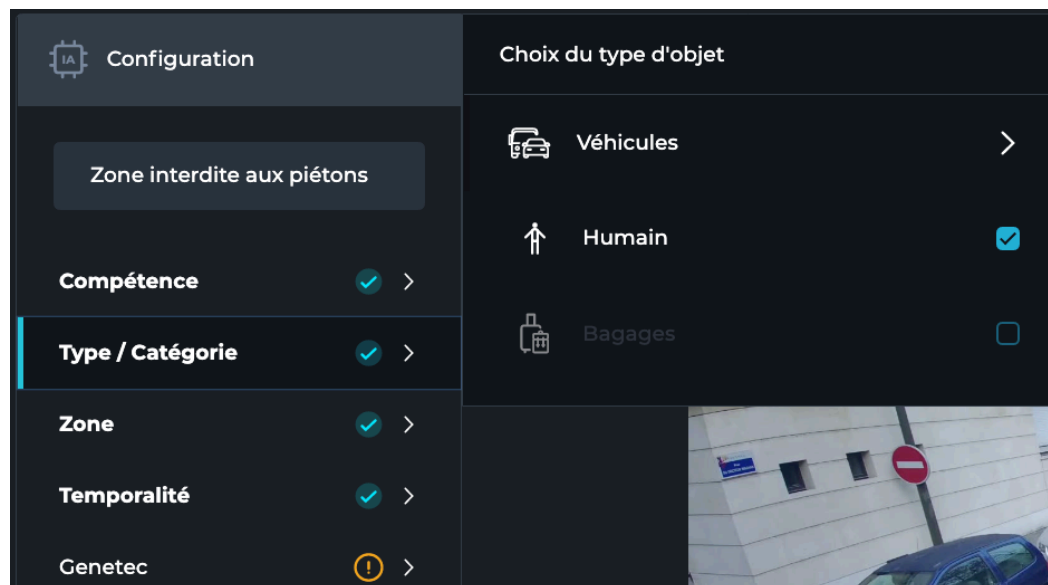
### i. Exemple : Détection par polygone (forme géométrique)

Sélectionner « **compétence** » puis « **zone interdite aux piétons** »

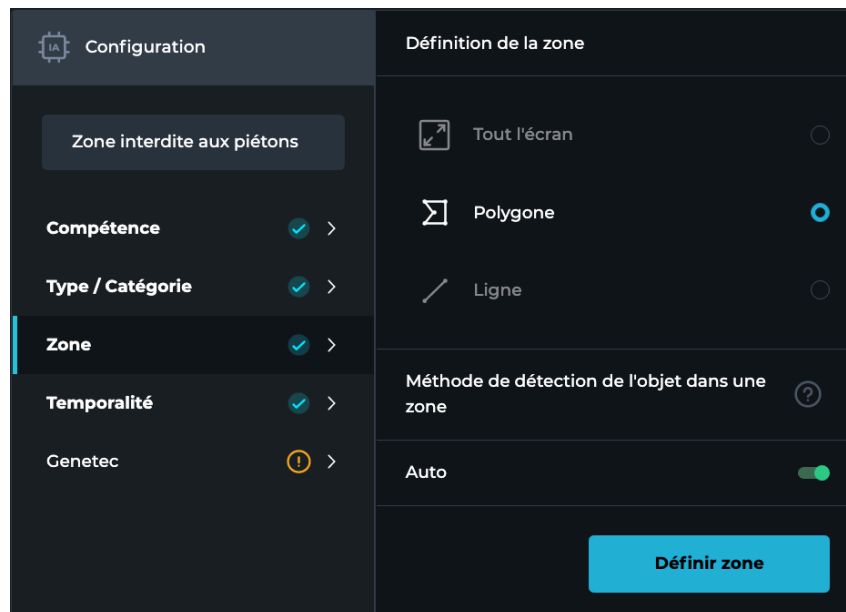


Sélectionner « **type/catégorie** » puis la ou les classe(s) à détecter.

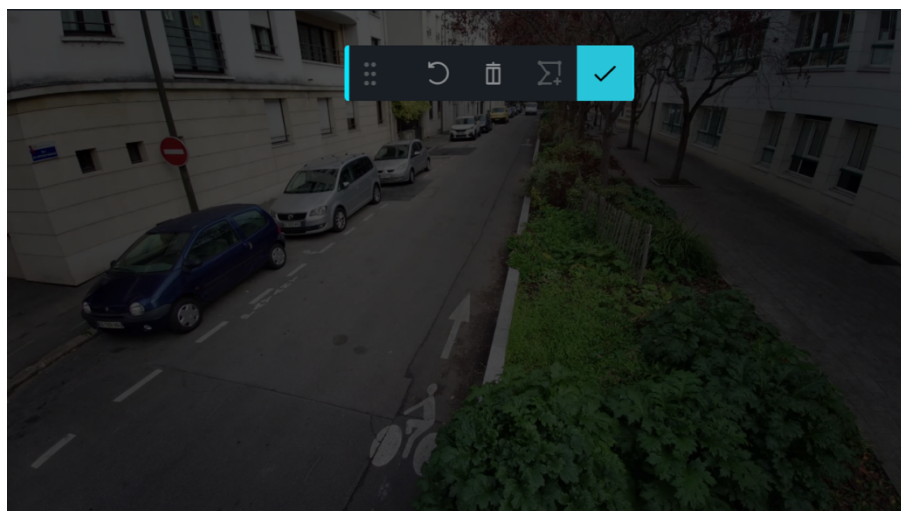
Par défaut, comme il s'agit d'une zone interdite aux humains, la classe « **Humain** » est déjà sélectionnée.



Sélectionner « **zone** » puis ici un « **polygone** » (forme géométrique). Une fois sélectionnée, une option de compétence va apparaître, nommée « **méthode de détection** ». Cette option est seulement disponible pour le type de zone « **polygone** ». Choisir la méthode de détection la plus adaptée puis cliquer sur le bouton « **Définir zone** » :

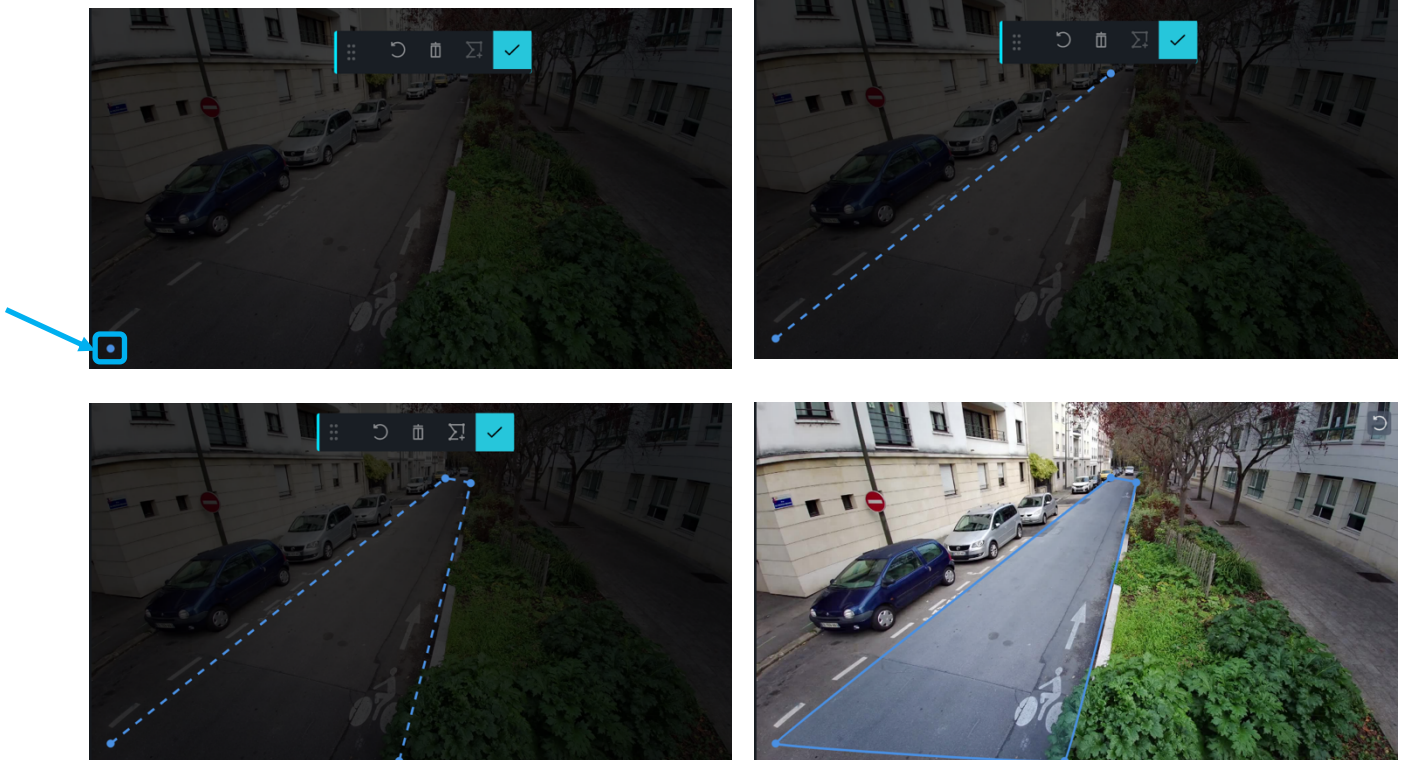


L'image va se noircir ; le mode de configuration de la zone est activé.



Pour commencer à dessiner, cliquer sur une partie de l'image : le premier point est validé.

Continuer jusqu'à voir une zone de détection complète. Il n'y a pas de limite de contour sur la zone à configurer.



Pour annuler votre dernier point, cliquer sur le bouton **“Annuler”**.  
Pour effacer complètement la zone, cliquer sur le bouton **« poubelle »**.



Une fois votre zone dessinée, veuillez appuyer sur le bouton **“Valider”**.

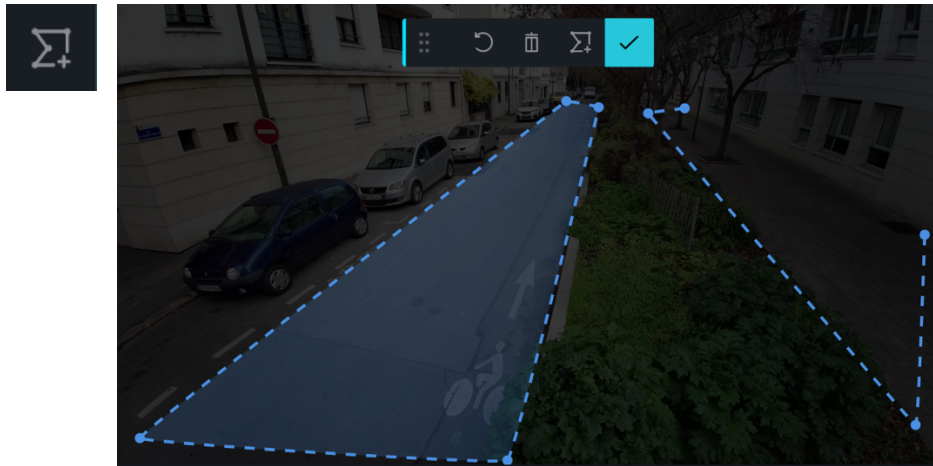


**Remarque** : si la zone n'est pas fermée à la fin de votre dessin, le logiciel s'en chargera automatiquement.

L'image récupère alors sa couleur initiale ; **la zone est validée**.



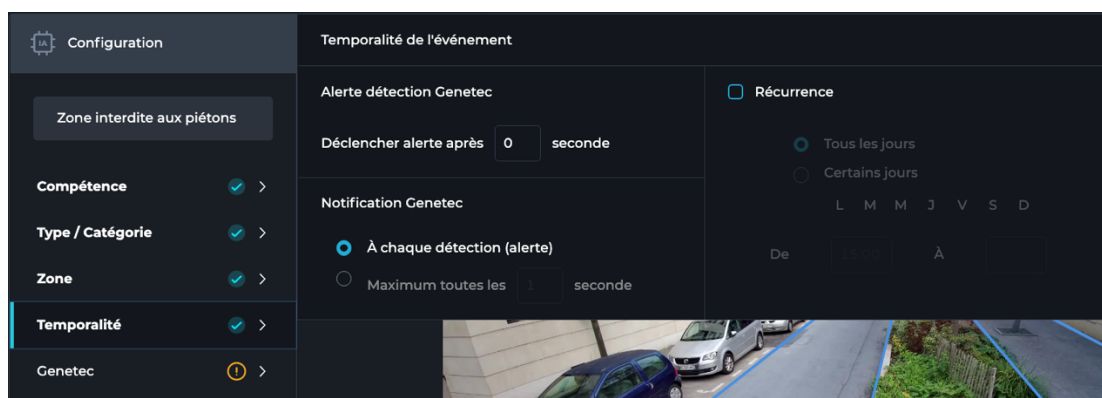
Il est également possible de dessiner une autre zone (polygone) dans l'image, pour cela cliquer sur le bouton :



Réaliser les mêmes étapes vues précédemment, pour valider la deuxième zone cliquer sur le bouton « **valider** ».

**Remarque :** Il est possible de dessiner un nombre infini de zones dans l'image, mais cela risque de poser un problème au niveau de l'analyse. Nous recommandons de ne pas dépasser trois zones dans une image.

Sélectionner « **temporalité** » puis déterminer les paramètres d'alerte, de récurrence et de notification.





Sélectionner « **ID VMS** » ici « **Genetec** » pour l'exemple.

Plusieurs **VMS** sont compatibles avec **XXII CORE Real Time**, voici la liste et la procédure pour chacun.

## **GENETEC :**

**ID de l'évènement :** Obligatoire sauf dans le cas où la création automatique de signet est activée.

- Saisir l'ID de l'évènement s'il est déjà créé dans le VMS
  - L'évènement devra être associé à un type d'action dans le VMS (alarme, signet...) pour visualiser les remontées d'informations des compétences.

### **Création auto de signet :** Optionnelle

- Cocher l'interrupteur et saisir le nom du signet pour créer automatiquement une action de type "**signet**" dans le **VMS**.
  - Il n'y a pas besoin de créer d'évènement et d'action dans le VMS pour voir s'afficher les signets dans la "**time line**".
  - Il n'y a pas besoin de renseigner un "Event ID" dans **XXII CORE**.
  - Remarque : si vous souhaitez activer un autre type d'action (ex : alarme), vous pouvez associer en plus la compétence avec un évènement (**ID de l'évènement**).

### Création auto de l'évènement : Optionnelle

- Cocher l'interrupteur et saisir le nom de l'évènement pour créer automatiquement un évènement dans le VMS.
- Saisir un numéro dans "**ID de l'évènement**".

**Vigilance** : Si vous saisissez un numéro d'évènement déjà créé dans le VMS, alors il sera automatiquement écrasé par le nouvel évènement

L'évènement devra être associé à un type d'action dans le VMS (alarme, signet...) pour visualiser les remontées d'informations des compétences.

### Milestone

Saisir l'ID d'évènements analytics créé dans le VMS

### Visimax

Saisir l'ID de l'évènement créé dans le VMS

### Omnitech

Saisir l'ID de l'évènement créé dans le VMS

### Qognify

Saisir le nom de l'alarme créé dans le VMS

**Remarque** : ce champ est obligatoirement à remplir au format numérique.

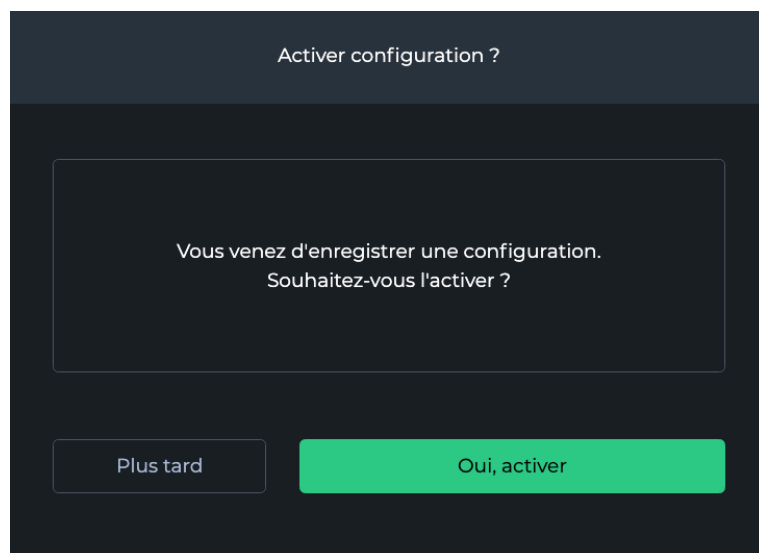
Pour valider la compétence, cliquer sur le bouton "**Enregistrer**".

The image shows a software interface for configuring an event. On the left, a sidebar lists various competencies with checkmarks and arrows. The main area is titled 'Configuration de l'évènement' and includes several input fields and toggle switches. The 'ID de l'évènement' field contains the number '22'. Below it are toggle switches for 'Création auto de signet' and 'Création auto de l'évènement'. Further down are input fields for 'Nom du signet' and 'Nom de l'évènement'. To the right of this configuration panel is a large blue button labeled 'Enregistrer' with a save icon.

---

**Activer la compétence :** une fenêtre s’affiche avec deux options :

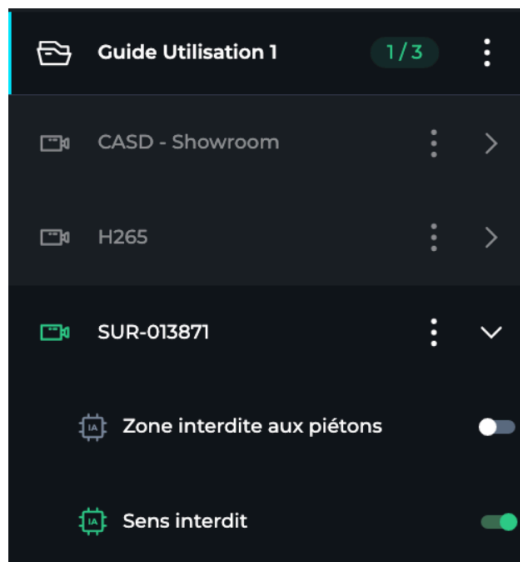
- Oui, activer ma compétence immédiatement « **Oui, activer** ».
  - La compétence est immédiatement activée.
- Non, activer ma compétence plus tard – « **Plus tard** ».
  - La compétence est enregistrée mais inactive.



Quel que soit le choix que vous avez renseigné, une alerte s’affiche en bas à droite de l’écran témoignant du bon enregistrement de la compétence.



Le statut de la compétence renseigné à droite du nom de la caméra devient alors **actif** ou **inactif** selon le choix effectué à l'étape précédente.



**Statut actif** : l'interrupteur est sur la droite et de couleur verte.



**Statut inactif** : l'interrupteur est sur la gauche et de couleur blanche.



**Statut programmé** : l'interrupteur est sur la droite est de couleur verte et un pictogramme horloge se trouve sur la gauche.



Cela signifie que vous avez configurée la compétence avec une temporalité, et donc que la compétence n'est actuellement pas active. Elle le sera à l'heure et la date que vous avez indiqué dans les options de temporalité.

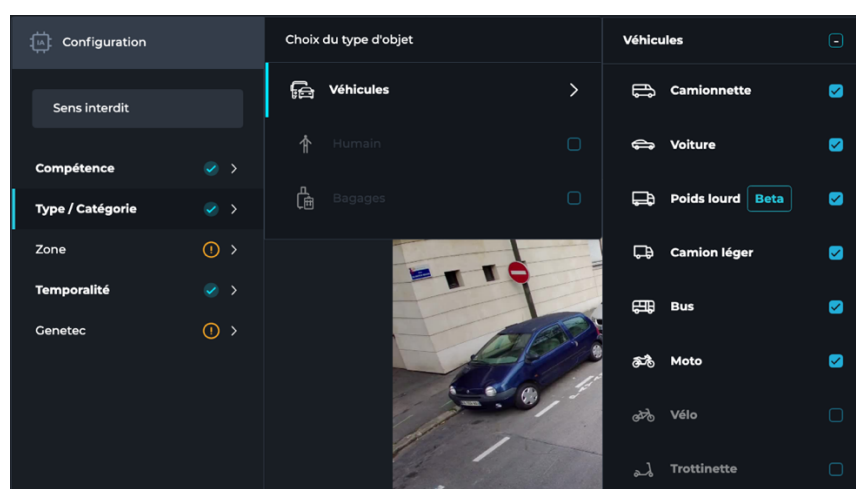
**Remarques** : L'interrupteur est activé même si le pictogramme indique bien qu'elle possède une temporalité.

## ii. Exemple : Détection par ligne

Sélectionner « **compétence** » puis « **sens interdit** ».

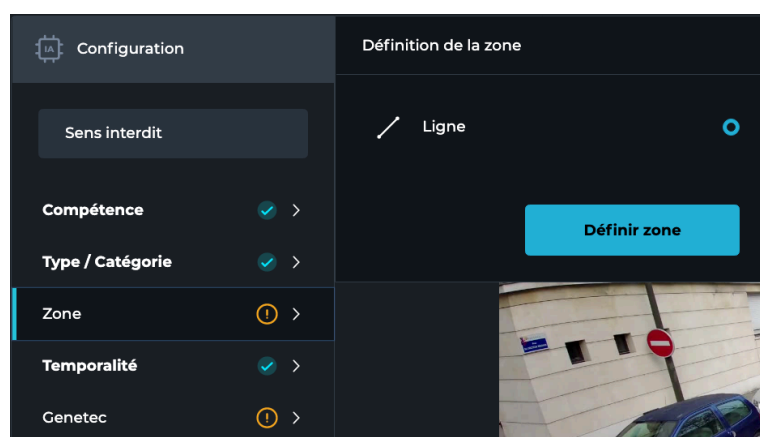


Sélectionner « **type/catégorie** » puis la ou les classe(s) à détecter. Pour cette compétence les classes de tous les véhicules sont donc déjà sélectionnées par défaut.



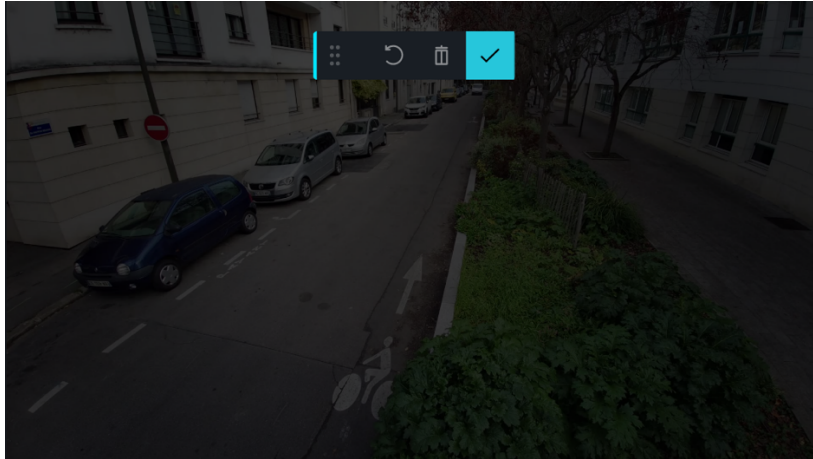
**Remarque** : vous pouvez désélectionner les classes que vous ne voulez pas détecter ; au moins une classe doit être sélectionnée pour passer à l'étape suivante. Ici dans l'exemple, les vélos et les trottinettes sont désélectionnés ayant le droit de rouler sur la piste cyclable.

Sélectionner « **zone** » puis ici une « **ligne** » et enfin cliquer sur le bouton « **Définir zone** » :



---

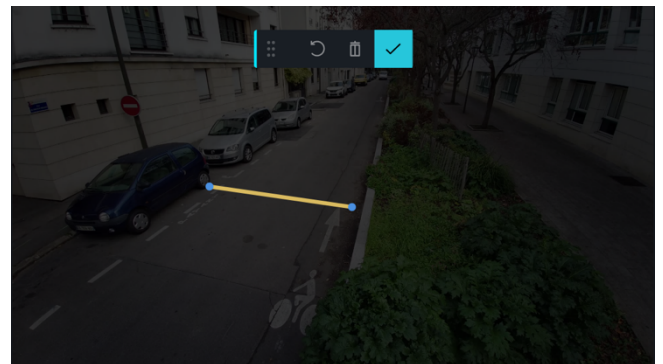
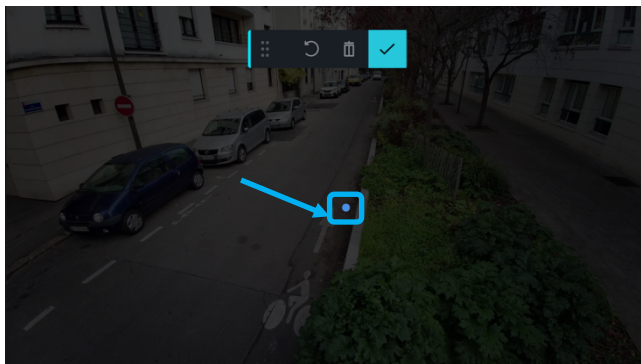
L'image va noircir ; le mode de configuration de la zone est activé.



Pour commencer à dessiner, cliquer sur une partie de l'image : le premier point est validé.

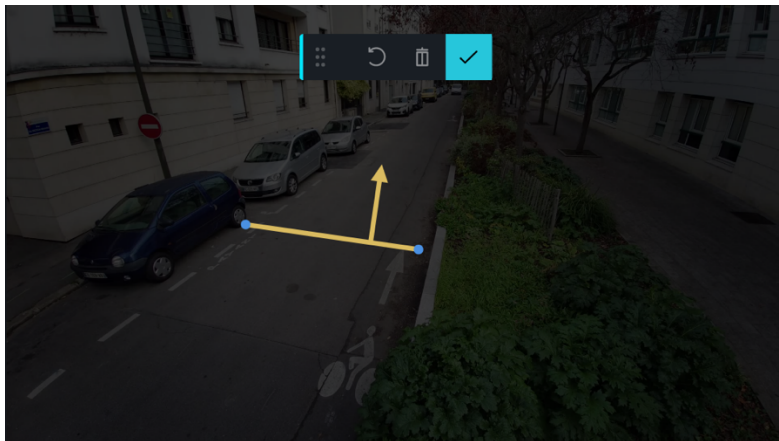
Cliquer sur une autre partie de l'image : le trait entre les deux points se trace automatiquement.

Pour ce type de détection, un trait peut être tiré entre deux points au maximum.



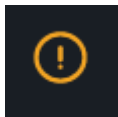
---

Cliquer sur l'image pour tracer la flèche afin d'indiquer le sens de la détection.

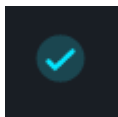


Une fois la zone terminée, cliquer sur le bouton “**Valider**”.

Remarque : si vous ne tracez pas la ligne et la flèche, un pictogramme “**Vigilance**” apparaît sur la droite du mot “**zone**”.



Une fois la flèche et la ligne correctement tracées, l'image récupère sa couleur initiale. Le pictogramme de validation d'étape est par ailleurs visible.

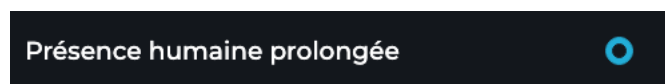


Les étapes suivantes sont identiques à celles décrites précédemment dans les sections ci-dessous :

- **Temporalité**
- **ID VMS**
- **Activation / Désactivation**

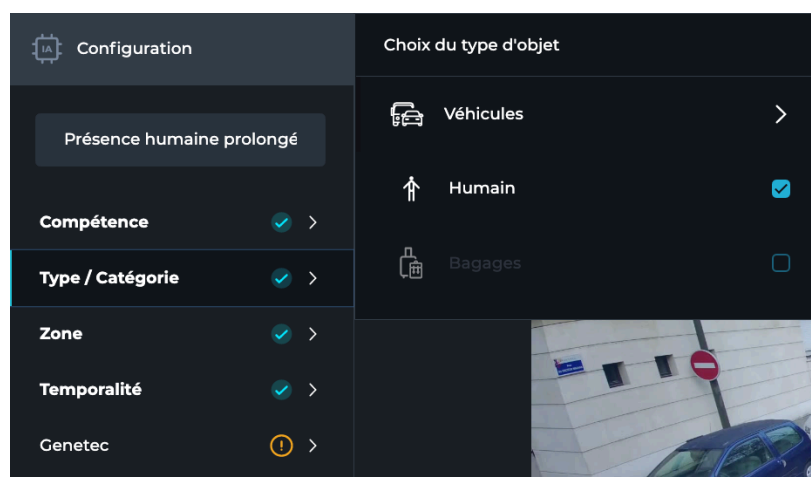
### iii. Exemple : Détection sur toute l'image

Sélectionner « **compétence** » puis « **présence humaine prolongée** » :



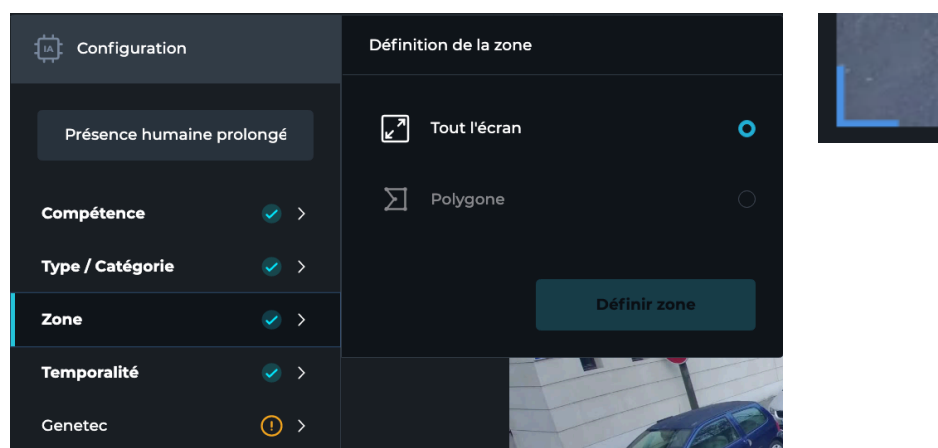
Sélectionner « **type/catégorie** » puis la ou les classe(s) à détecter.

Par défaut, comme il s'agit d'une compétence « **présence humaine prolongée** », la classe « **Humain** » est déjà sélectionnée.



Sélectionner « **zone** » puis ici « **tout l'écran** ». L'image va noircir ; le mode de configuration de la zone est activé.

Des angles bleus s'ajoutent automatiquement aux quatre coins de l'image pour définir et valider ce choix de zone.



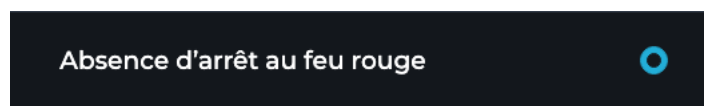


Les étapes suivantes sont identiques à celles décrites précédemment dans les sections ci-dessous :

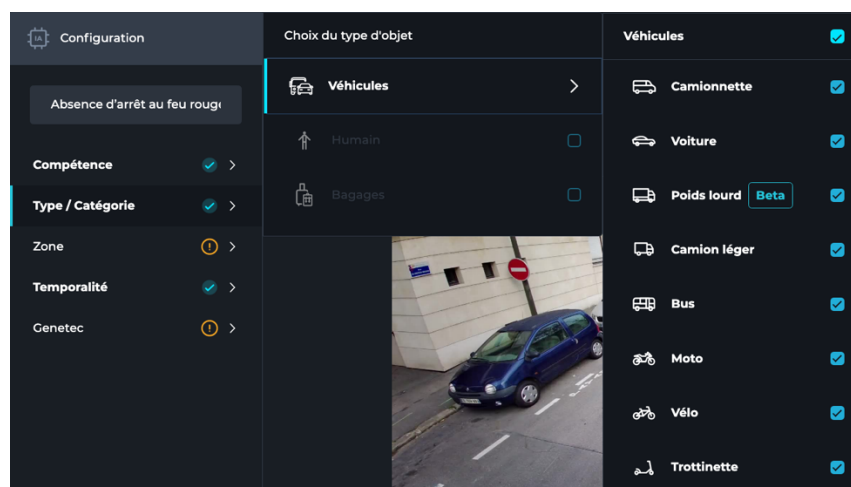
- **Temporalité**
- **ID VMS**
- **Activation / Désactivation**

#### iv. Exemple : Détection non classique (Absence d'arrêt au feu rouge)

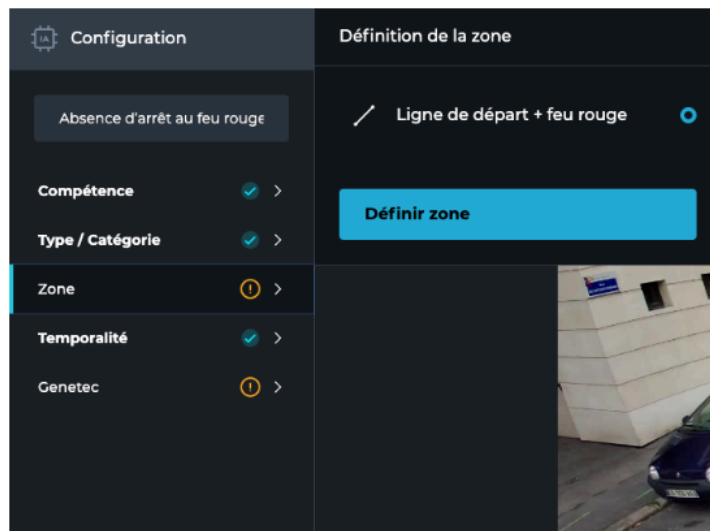
Sélectionner « **compétence** » puis « **absence d'arrêt au feu rouge** ».



Sélectionner « **type/catégorie** » puis la ou les classe(s) à détecter. Pour cette compétence les classes de tous les véhicules sont donc déjà sélectionnées par défaut.



Sélectionner « **zone** » puis ici « **Ligne de départ + feu rouge** » puis cliquer sur le bouton “**Définir zone**” :

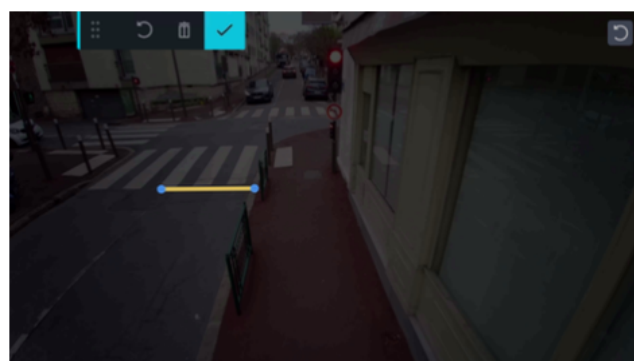
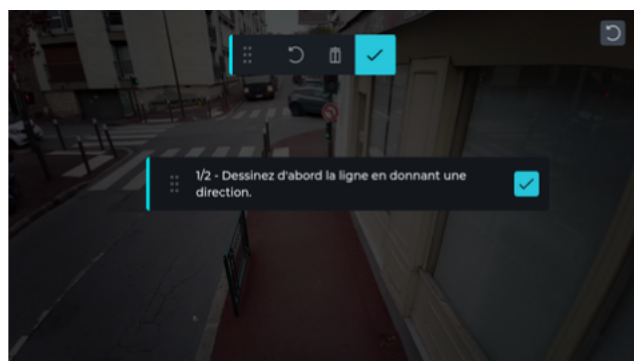


L'image va noircir ; le mode de configuration de la zone est activé.

Pour commencer à dessiner, cliquer sur une partie de l'image : le premier point est validé.

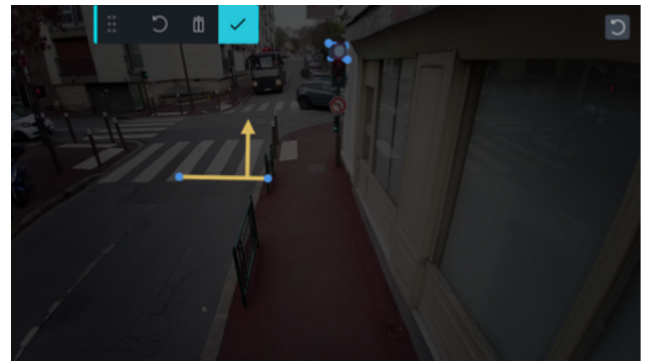
Cliquer sur une autre partie de l'image : le trait entre les deux points se trace automatiquement.

Pour ce type de détection, un trait peut être tiré entre deux points au maximum.

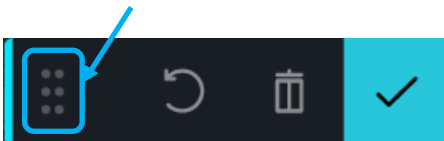


Cliquer sur l'image pour tracer la flèche afin d'indiquer le sens de la détection.

Enfin, délimiter les contours de la lumière rouge du feu tricolore en plaçant le premier point en haut à gauche et le deuxième en bas à droite : la zone se dessine automatiquement.



**Remarques** : Si un des boutons d'actions est devant le feu tricolore, déplacez le en restant appuyer sur le bouton ci-dessous.



**Remarque** : une image d'exemple est proposée lorsque la souris passe sur le « ? ».



Une fois la zone terminée, appuyez sur le bouton **“Valider”**.

---

**Remarque** : si vous ne tracez pas la ligne, la flèche et la zone autour de la lumière rouge jusqu'au bout, un pictogramme “ Vigilance ” apparaît sur la droite du mot “zone”.



Si la flèche et la ligne sont tracées correctement, l'image récupère sa couleur initiale. Le pictogramme de validation d'étape est aussi validé.



Les étapes suivantes sont identiques à celles décrites précédemment dans les sections ci-dessous :

- **Temporalité**
- **ID VMS**
- **Activation / Désactivation**

## v. Exemple : Détection non classique (Regroupement)

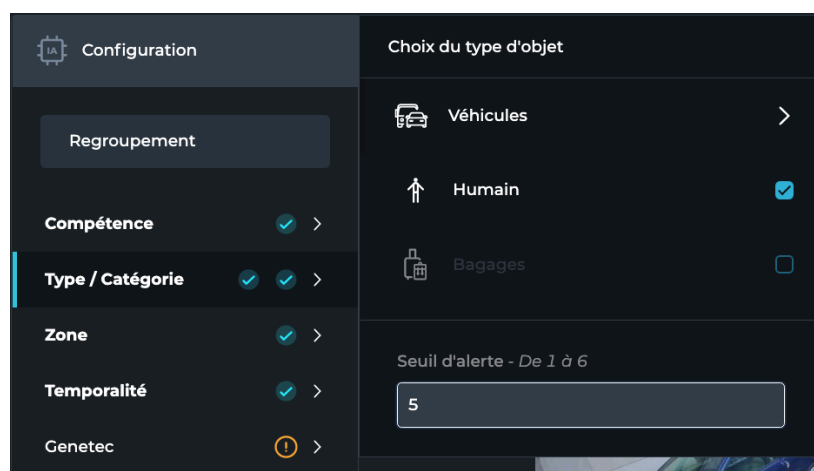
Sélectionner « **compétence** » puis « **Regroupement** ».



Sélectionner « **type/catégorie** » puis la ou les classe(s) à détecter. Pour cette compétence la classe « **humain** » est déjà sélectionnée (seule sélectionnable).

Entrez ensuite un seuil **entre 1 à 6 personne(s)**, si ce seuil est dépassé alors une alerte est déclenchée.

**Remarque** : une classe au minimum et un seuil doivent être sélectionnés/entrés pour passer à l'étape suivante.

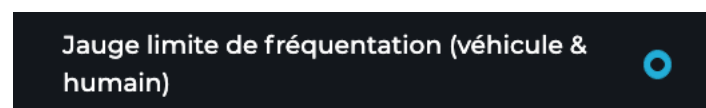


Les étapes suivantes sont identiques à celles décrites précédemment dans les sections ci-dessous :

- **Zone**
- **Temporalité**
- **ID VMS**
- **Activation / Désactivation**

## vi. Exemple : Détection non classique (Jauge limite de fréquentation)

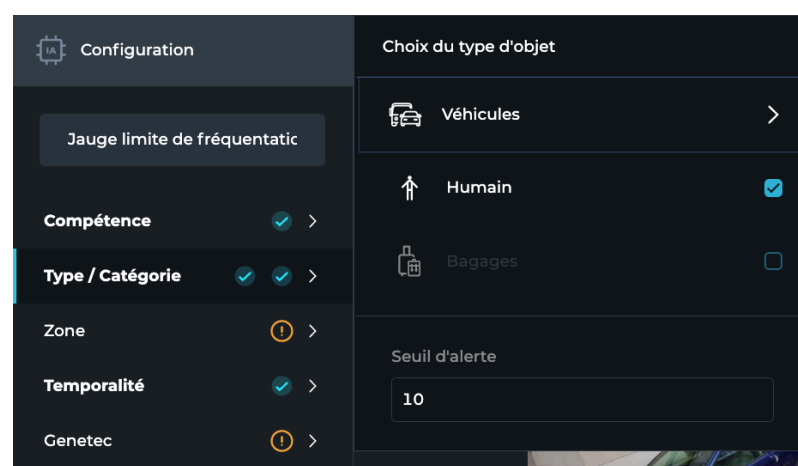
Sélectionner « **compétence** » puis « **Jauge limite de fréquentation** ».



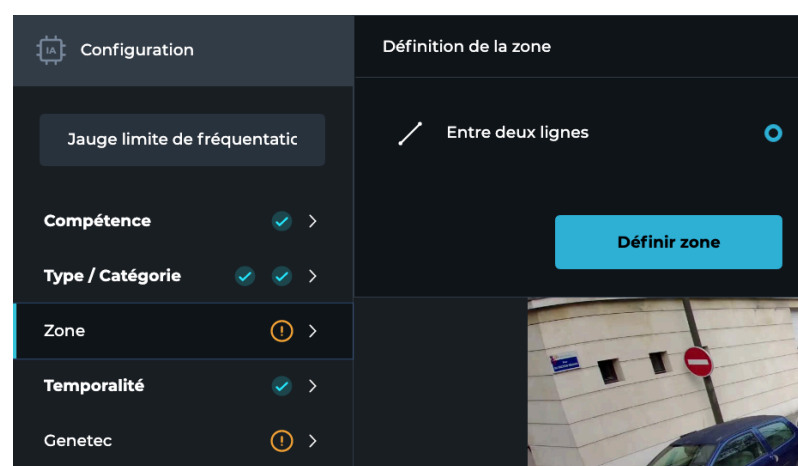
Sélectionner « **type/catégorie** » puis la ou les classe(s) à détecter. Pour cette compétence toutes les classes sont sélectionnées par défaut.

Par défaut, le seuil d'alerte est de **10**, il est possible de le changer par la valeur souhaitée, si ce seuil est dépassé alors une alerte est déclenchée.

**Remarque : une classe au minimum et un seuil doivent être sélectionnés/entrés pour passer à l'étape suivante.**



Sélectionner « **zone** » puis ici « **Entre deux lignes** » puis cliquer sur le bouton «**Définir zone**» :



---

L'image va noircir ; le mode de configuration de la zone est activé.

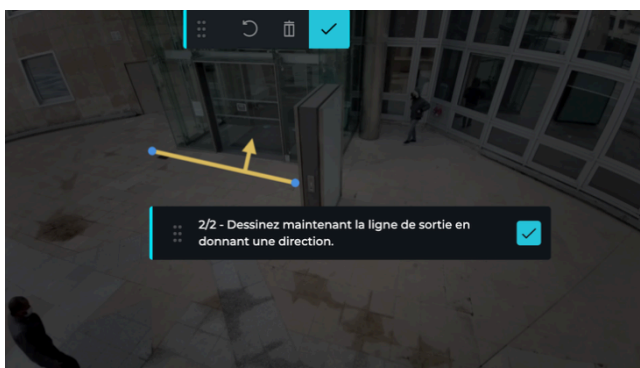
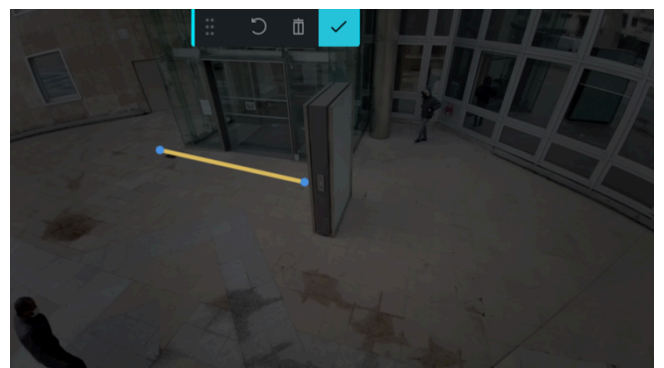
Pour commencer à dessiner, cliquer sur une partie de l'image : le premier point est validé.

Cliquer sur une autre partie de l'image : le trait entre les deux points se trace automatiquement.

Pour ce type de détection, un trait peut être tiré entre deux points au maximum.

La première ligne correspond à la ligne d'entrée, donc aux objets qui feront des +1 sur le seuil entré précédemment.

Puis, indiquer le sens de circulation des véhicules/humain. Cliquer d'un côté ou de l'autre du trait précédemment tracé. Une flèche apparaît indiquant la direction souhaitée.



---

Ensuite, dessinez la deuxième ligne avec le même fonctionnement que la première.

La deuxième ligne correspond à la ligne de sortie, donc aux objets qui feront des -1 sur le seuil entré précédemment.



Une fois la zone terminée, appuyez sur le bouton **“Valider”**.

**Remarque :** si vous ne tracez pas les lignes et les flèches, jusqu’au bout, un pictogramme “Vigilance ” apparaît sur la droite du mot “zone”.

Si la flèche et la ligne sont tracées correctement, l’image récupère sa couleur initiale. Le pictogramme de validation d’étape est aussi validé.



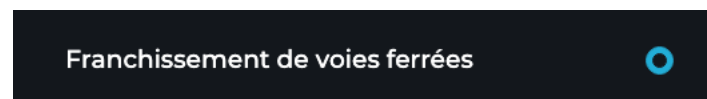
Les étapes suivantes sont identiques à celles décrites précédemment dans les sections ci-dessous :

- **Temporalité**
- **ID VMS**
- **Activation / Désactivation**

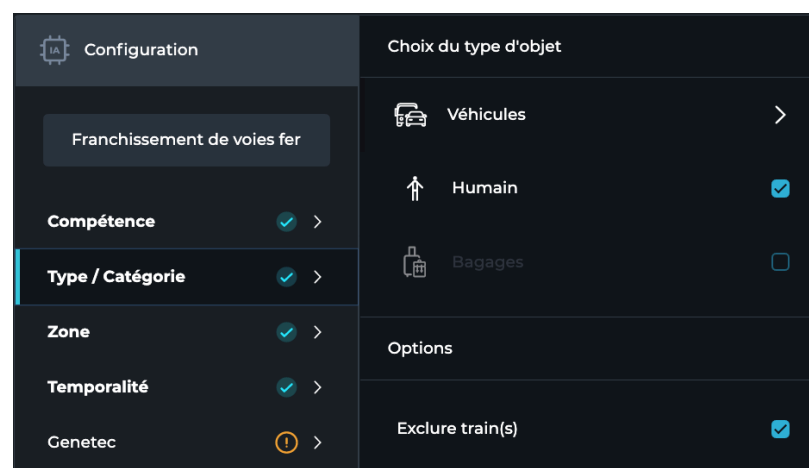


## vii. Exemple : Détection non classique avec option (Franchissement de voie ferrées)

Sélectionner « **compétence** » puis « **Franchissement de voies ferrées** ».



Sélectionner « **type/catégorie** » puis la ou les classe(s) à détecter. Pour cette compétence la classe « **humain** » est sélectionnées par défaut.



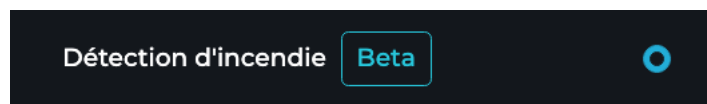
L'option « **exclure train** », va ignorer les détections d'humains qui se trouve dans un train. Aucune fausse alerte ne sera envoyée si des personnes sont visibles dans un train.

Les étapes suivantes sont identiques à celles décrites précédemment dans les sections ci-dessous :

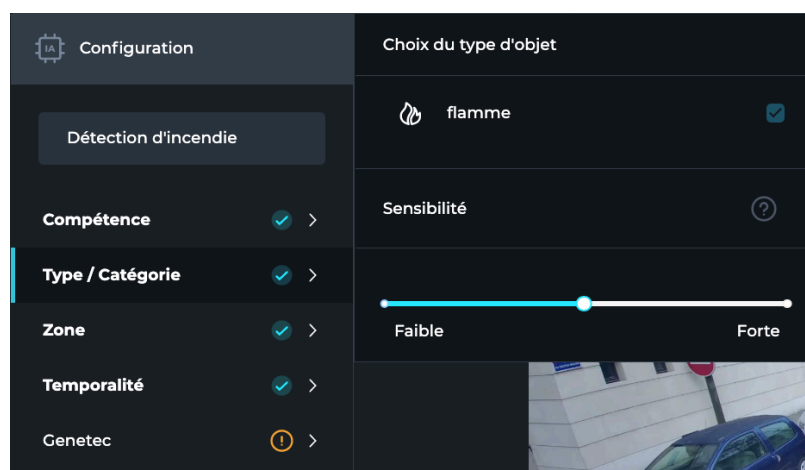
- **Zone**
- **Temporalité**
- **ID VMS**
- **Activation / Désactivation**

### viii. Exemple : Détection non classique avec option (Détection d'incendie)

Sélectionner « **compétence** » puis « **Détection d'incendie** ».



Sélectionner « **type/catégorie** » puis la ou les classe(s) à détecter. Pour cette compétence la classe « **flamme** » est sélectionnées par défaut et interchangeable.



L'option « **sensibilité** » : plus la sensibilité est forte moins le risque de détection d'artéfacts (types éclairage) est élevé.

**Limites : XXII CORE Real Time** ne prend actuellement en charge que la stratégie de "détection des flammes du feu". La plateforme ne sait pas encore détecter la hausse de température avec une caméra infrarouge, la hausse de température avec une caméra thermique, la fumée, les incendies nocturnes qui sont vus comme une lumière blanche. Dans certains cas, la lumière rouge ou jaune peut être confondue avec des flammes de feu (Dans certains cas) car cela est dû au fait que l'algorithme utilisera les informations de couleur et de forme pour détecter les flammes du feu.

**Critères d'acceptation** : Un petit feu de nuit et de jour peut être détecté à l'intérieur d'un ou sur : un **véhicule**, une **poubelle** et des **boîtes**.

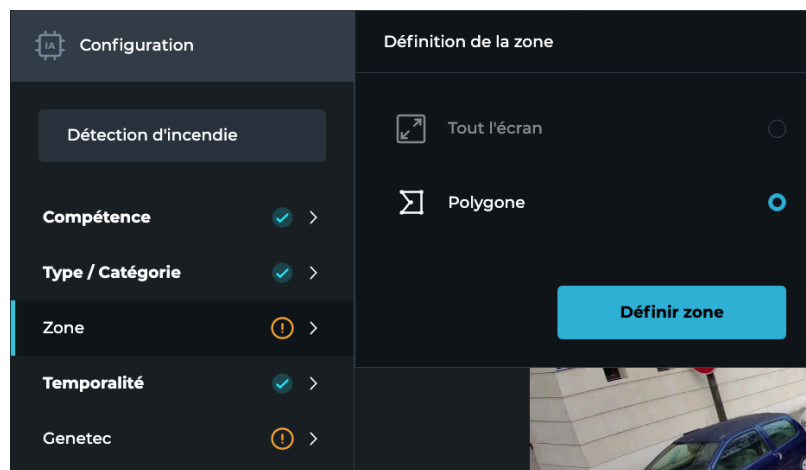
**XXII CORE Real Time** ne confondra pas les flammes du feu avec d'autres objets, par exemple :

- Éclairage public
- Feux du véhicule : avant (jaune, blanc), arrière (rouge) et feux clignotants (orange)
- Une personne avec des vêtements spécifiques (par exemple avec des flammes, rouge, jaune, orange)

**Remarque** : « BETA » (fonctionnalité en version d'essai), signifie que XXII ne garantit pas le bon fonctionnement de cette compétence. L'objectif est de fournir cette fonctionnalité en version d'essai et de récolter des informations d'utilisations et de potentiels remontés par les utilisateurs afin d'améliorer la fonctionnalité dans les prochaines versions de XXII CORE Real Time.

Sélectionner « **zone** » ici « **Tout l'écran** » ou « **Polygone** » puis cliquer sur le bouton « **Définir zone** » :

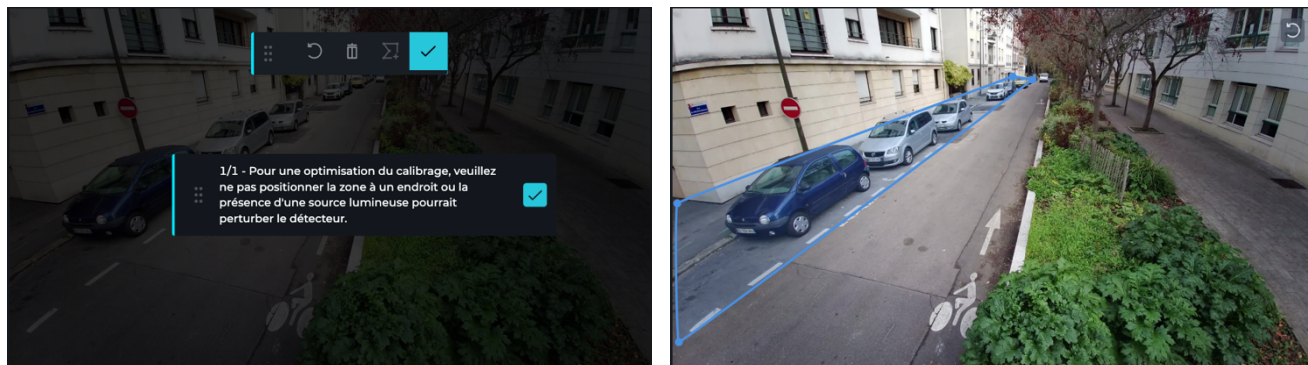
Pour l'exemple, ici, « **Polygone** ».



---

Pour commencer à dessiner, cliquer sur une partie de l'image : le premier point est validé.

Continuer jusqu'à voir une zone de détection complète. Il n'y a pas de limite de contour sur la zone à configurer.



**Remarque** : pour fermer la fenêtre d'aide, cliquer sur le bouton « valider » puis dessiner la/les zone(s).

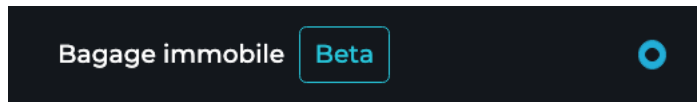
**IMPORTANT** : pour une optimisation du calibrage, veuillez ne pas positionner la zone à un endroit où la présence d'une source lumineuse pourrait perturber le détecteur.

Les étapes suivantes sont identiques à celles décrites précédemment dans les sections ci-dessous :

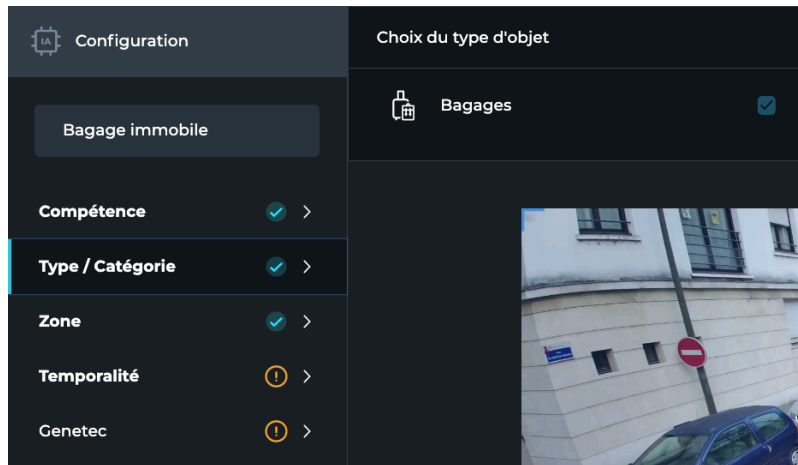
- **Temporalité**
- **ID VMS**
- **Activation / Désactivation**

### ix. Exemple : Détection non classique (Bagage immobile)

Sélectionner « **compétence** » puis « **Bagage immobile** ».



Sélectionner « **type/catégorie** » puis la ou les classe(s) à détecter. Pour cette compétence la classe « **Bagages** » est sélectionnées par défaut et interchangeable.



**Limites : XXII CORE Real Time** se concentrera uniquement sur la stratégie "détecter lorsqu'un sac ne bouge pas pendant un certain temps (~ 5 minutes)". La plateforme ne sait pas encore détecter les cartons et si une personne passe devant le sac, le compteur de temps reviendra à zéro.

**Critères d'acceptation** : si un sac reste immobilisé pendant un certain temps, une alerte est envoyée.

**XXII CORE Real Time** est en mesure, pour le moment, de reconnaître les types de sac suivants :

- Sac à dos
- Sac à main
- Valise

---

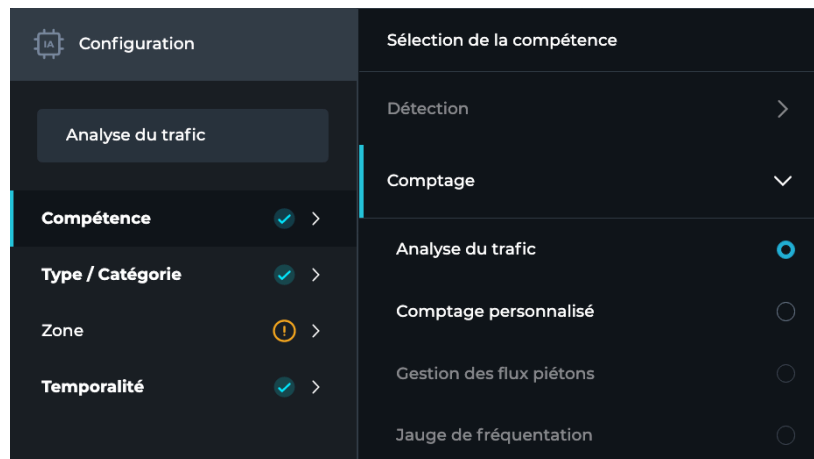
Remarque : « BETA » (fonctionnalité en version d'essai), signifie que XXII ne garantit pas le bon fonctionnement de cette compétence. L'objectif est de fournir cette fonctionnalité en version d'essai et de récolter des informations d'utilisations et de potentiels remontés par les utilisateurs afin d'améliorer la fonctionnalité dans les prochaines versions de XXII CORE Real Time.

Les étapes suivantes sont identiques à celles décrites précédemment dans les sections ci-dessous :

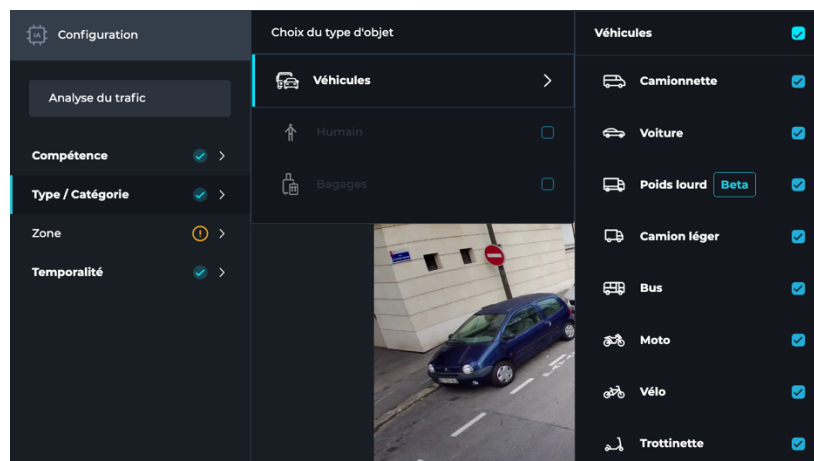
- **Zone**
- **Temporalité**
- **ID VMS**
- **Activation / Désactivation**

## [c] Exemples de compétences de comptage

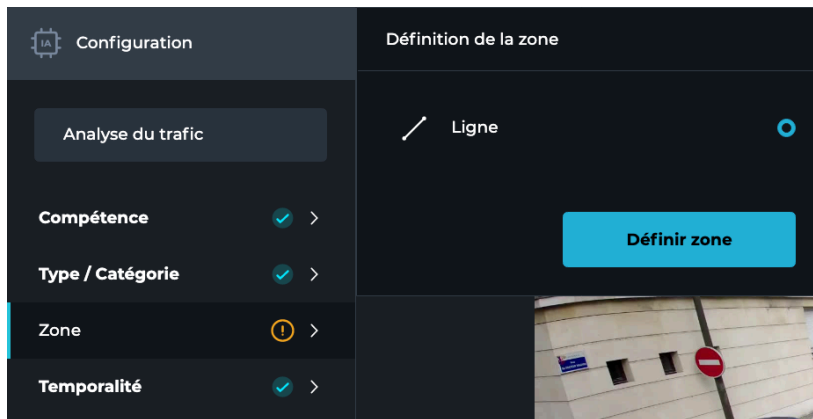
Sélectionner « **compétence** », « **comptage** » puis « **Analyse du trafic** ».



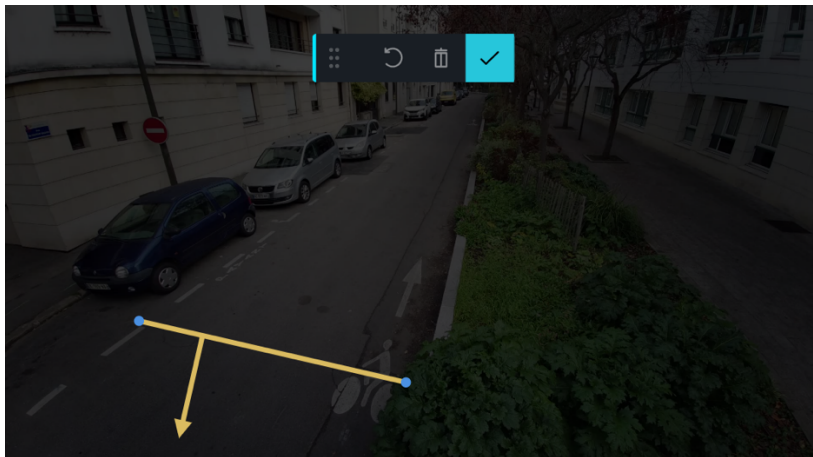
Sélectionner « **type/catégorie** » puis la ou les classe(s) à détecter. Pour cette compétence les classes de tous les véhicules sont déjà sélectionnées par défaut.



Sélectionner « **zone** » puis ici une « **ligne** » et enfin cliquer sur le bouton «**Définir zone**» :



L'image va noircir ; le mode de configuration de la zone est activé.



Pour commencer à dessiner, cliquer sur une partie de l'image : le premier point est validé.

Cliquer sur une autre partie de l'image : le trait entre les deux points se trace automatiquement.

Pour ce type de détection, un trait peut être tiré entre deux points au maximum.

Cliquer sur l'image pour tracer la flèche afin d'indiquer le sens du comptage.

Une fois la zone terminée, cliquer sur le bouton «**Valider**».



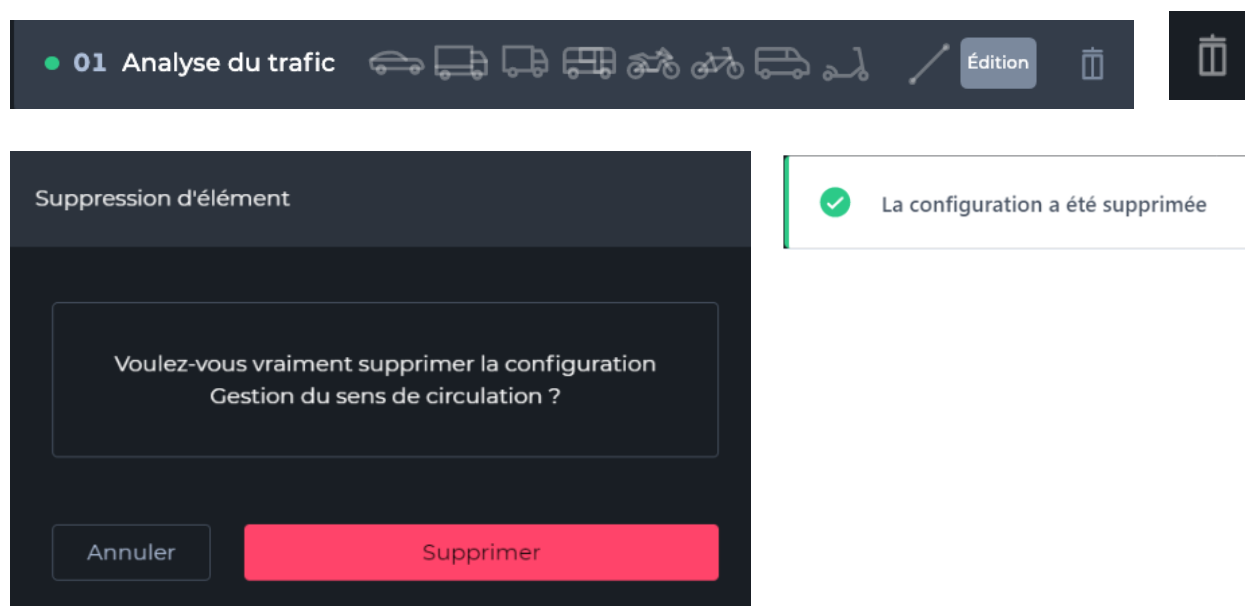
L'étape de définition de la temporalité est identique à celle décrite dans les exemples précédents.

Les manipulations qui suivent pour les compétences de comptage sont en tout point similaires à celles relatives à une détection par ligne. En effet, les compétences de comptage ne possèdent qu'un seul type de zone, la ligne.

Pour le comptage vous n'avez pas besoin d'entrer un ID VMS. Les compétences de comptage ne remontent pas d'alerte dans le VMS mais dans le tableau de bord XXII. Vous retrouverez davantage d'explications dans la section "Tableau de bord".

## [d] Supprimer une compétence

Pour supprimer une compétence, cliquer sur le pictogramme "**poubelle**" qui se trouve dans la liste des compétences en haut de l'écran.



Un message de validation apparaît alors en bas à droite de l'écran :

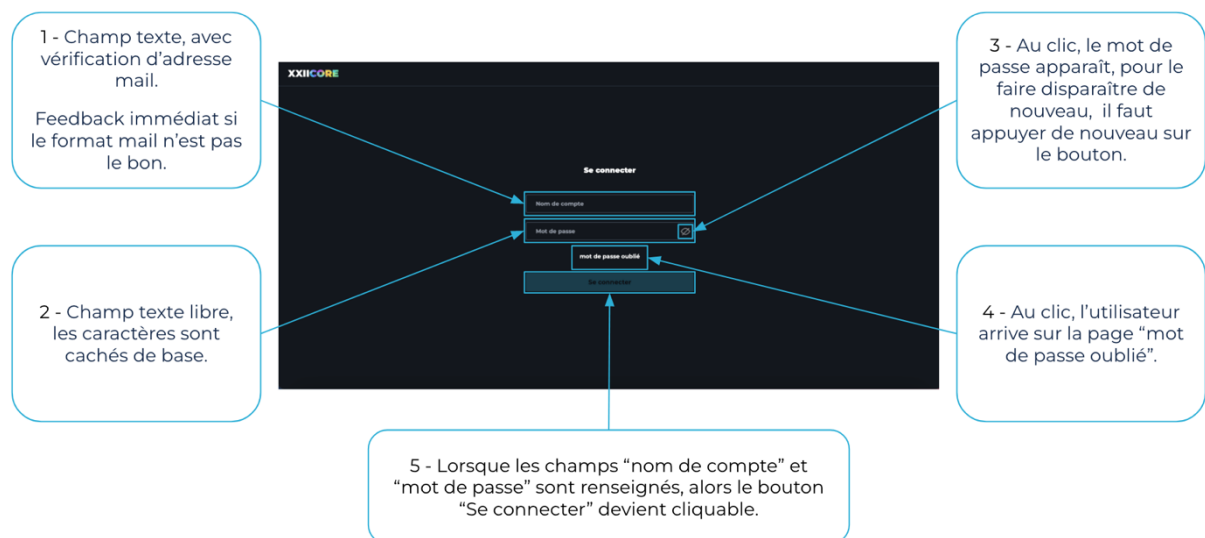
La manipulation est en tout point similaire pour toute autre compétence proposée dans **XXII CORE Real Time**.

## [II] Tableau de bord

Le **tableau de bord** est un outil dédié à la visualisation et à l'interprétation de l'historique des alertes levées par la plateforme **XXII CORE Real Time** ainsi qu'aux données de comptage.

Le tableau de bord est un logiciel hébergé sur le cloud et accessible via un navigateur internet. La résolution recommandée est 16:9 (1920 x 1080 px)

### [a] Authentification



**Remarques :** L'authentification se fait à l'aide d'un identifiant (e-mail) et mot de passe. Il y a trois niveaux d'authentification :

- **Niveau 1 :** Super Admin Client (Mairie ou Ville)
  - C'est le compte super administrateur de la ville. Il permet de créer et de modifier les profils administrateurs et utilisateurs. Mais aussi d'allouer les pages de tuiles aux administrateurs et de les consulter.
- **Niveau 2 :** Admin Client (Mairie ou ville)
  - C'est le compte administrateur de la ville. Il permet de créer et de modifier les profils utilisateurs. Mais aussi de créer et de modifier les pages de tuiles allouées par le super administrateur.
- **Niveau 3 :** Utilisateur avec authentification (en fonction du partage)
  - C'est le compte utilisateur. Il permet de consulter les pages de tuiles allouées par l'administrateur.

Vous pouvez accéder au tableau de bord en saisissant l'adresse URL fourni par **XXII** dans le cadre de votre contrat :

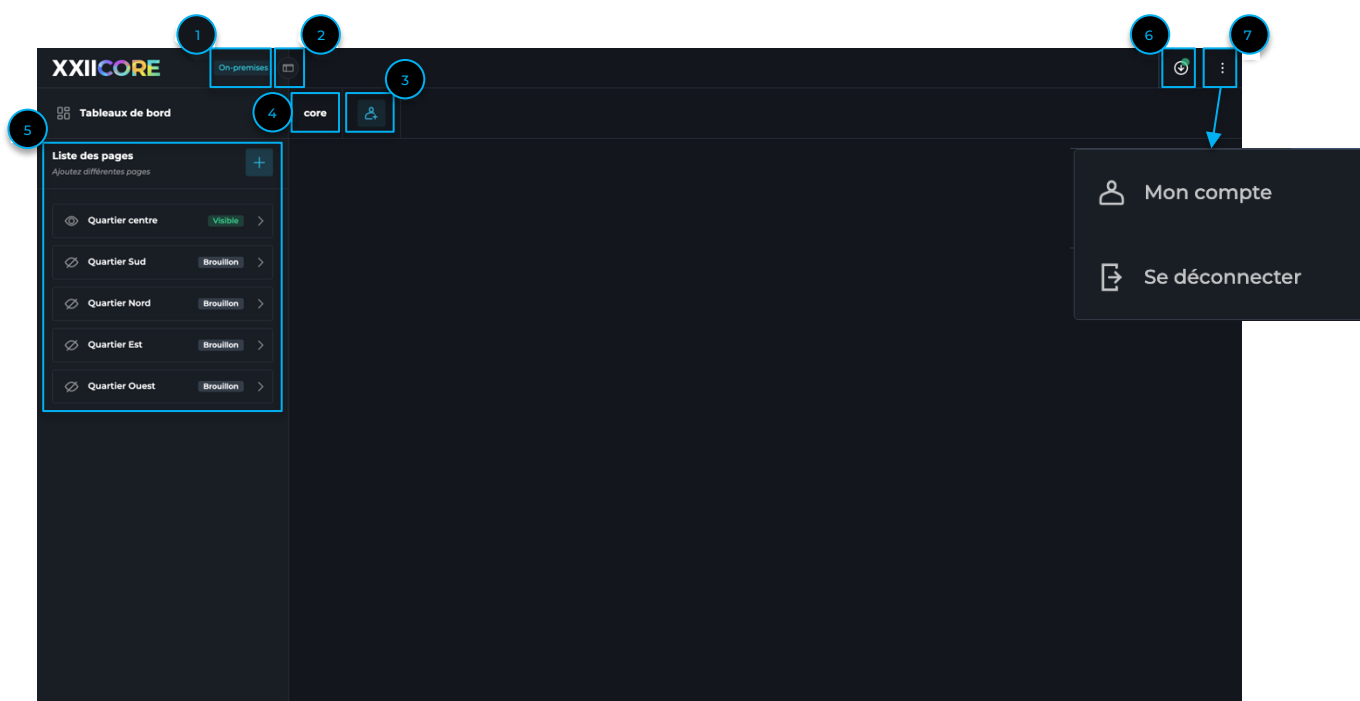
Veuillez saisir l'identifiant et le mot de passe fournis lors de l'installation. Si vous ne possédez pas ces informations, merci d'envoyer un e-mail à l'adresse suivante : [support@xxii.fr](mailto:support@xxii.fr)

Une fois l'authentification réalisée, vous accédez à la page d'accueil du tableau de bord.

## [b] Page d'accueil

Sur cette page, vous retrouvez les éléments suivants :

1. Type d'installation (« On premises » ou « Cloud »)
2. Masquer/Démasquer la liste des pages
3. Gestionnaire des utilisateurs
4. Nom de la ville/client
5. Visualisation et création des pages
6. Téléchargement
7. Accessibilité à **“mon compte”** et déconnection



---

## [c] Mon compte

Vous retrouvez ici les fonctions suivantes :

1. Création/modification de profil
2. Choix de la langue
3. Création/modification de mot de passe

**Chaque statut (Super administrateur, administrateur et utilisateur) a accès aux fonctionnalités de création/modification de profil, d'adresse e-mail et de mot de passe.**

### Création/modification de profil :

1. Saisir le nom et le prénom
2. Confirmer avec le mot de passe actuel
3. Cliquer sur « enregistrer » pour valider

XXII CORE On-premises

Mon compte Profil Langue Adresse e-mail

**Mon profil**

Nom  
XXII

Prénom  
Admin

Confirmez en entrant votre mot de passe actuel

Annuler Enregistrer

## Choix de la langue :

1. Saisir la langue souhaitée
2. Confirmer avec le mot de passe actuel

XXII CORE On premises

Mon compte Profil **Langue** Adresse e-mail

**Ma langue**

Langue

Français

Confirmez en entrant votre mot de passe actuel

Annuler Enregistrer

## Modification d'adresse e-mail :

1. Saisir l'adresse e-mail actuel
2. Saisir la nouvelle adresse e-mail
3. Confirmer avec le mot de passe actuel

XXII CORE On premises

Mon compte Profil Langue **Adresse e-mail**

**Mon e-mail**

E-mail

admin@xxii.fr

Nouvel e-mail

admin@xxii.fr

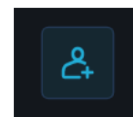
Confirmez en entrant votre mot de passe actuel

Annuler Enregistrer

## [d] Gestion des utilisateurs :

En statut Super Administrateur, retrouver ici les fonctionnalités permettant de créer et gérer les utilisateurs. Un certain nombre d'utilisateurs et de pages sont disponibles en fonction des modalités de votre contrat.

**Création de profils “administrateur”** : cliquer sur le pictogramme donnant accès à la gestion des utilisateurs.

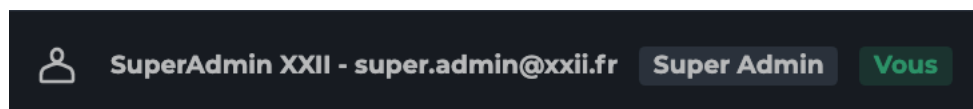


1. **Renseigner** le nom, le prénom et l'e-mail du membre de l'équipe.
2. **Sélectionner** le niveau d'accès « **Admin** » (donne la possibilité de créer des utilisateurs et de gérer les pages de tuiles)
3. **Allouer** le nombre de page de tuiles au profil en Cliquant sur « + » ou « - » pour ajuster la quantité à allouer au profil.
4. **Finir** par cliquer sur “**ajouter utilisateur**”
  1. Tant que les 5 champs ne sont pas remplis, le bouton “**ajouter utilisateur**” est désactivé.

5. **Pour supprimer** un profil, cliquer sur la « **poubelle** » au bout de la ligne.



Information clé : le niveau d'accès personnel est signifié par ces deux informations : ici, « Super Admin » et « Vous ».



## Modification de profils “administrateur”

1. **Cliquer** sur un profil pour faire apparaître les informations suivantes :
  1. Le nom de compte
  2. Le mot de passe
    1. Cliquer pour réinitialiser le mot de passe
  3. Le maximum de pages utilisables à l’instant “T” par le profil.  
Dans cet exemple 6 pages maximum.
  4. Le nombre de pages actives à l’instant “T”. Dans cet exemple, 6 pages sont utilisées par au moins une tuile.
2. **Modifier** le nombre de pages, en fonction des pages restantes, en cliquant sur « + » ou « - »
3. **Valider** la modification en cliquant sur “**Modifier utilisateur**”
4. **Vérifier** que l’action à bien été validée en vous reportant au “maximum de pages” du profil concerné

The screenshot displays the 'Gestion des utilisateurs' (User Management) interface. On the left, the 'Modifier utilisateur' (Edit user) form is visible, with fields for Nom (XXII), Prénom (Admin), E-mail (admin@xxii.fr), Niveau d'accès (Admin), and Nombre de pages (Pages restantes : 87, with a slider set to 6). A 'Modifier utilisateur' button is at the bottom. On the right, a list of users is shown under 'Liste des utilisateurs créés 3/999'. The 'Admin XXII - admin@xxii.fr' user is selected, showing details: 'Nom de compte' (Admin.XXII), 'Mot de passe' (Réinitialiser), 'Maximum de pages' (6), and 'Pages actives' (5). A 'Fermer' button is at the bottom right.



## Création/modification de profils “Utilisateur”

La procédure de création/modification est similaire à celle d'un profil “**Admin**” à une différence près :

1. Il n'y a pas de pages à allouer aux utilisateurs car ils n'ont qu'une possibilité de consultation des pages de tuiles qui leur sont partagées.

The screenshot displays the 'Gestion des utilisateurs' (User Management) interface. On the left, a sidebar contains the 'Ajouter utilisateur' (Add user) form, which is highlighted with a red border. This form includes input fields for 'Nom' (Last name: Dupont), 'Prénom' (First name: Daniel), and 'E-mail' (daniel.dupont@xxii.fr), along with a dropdown for 'Niveau d'accès' (Access level: Utilisateur) and an 'Ajouter utilisateur' button. The main content area on the right, titled 'Liste des utilisateurs créés 3/999', shows a table of existing users. The table lists 'SuperAdmin XXII' (Super Admin, marked as 'Vous'), 'Admin XXII' (Admin), and 'XXII User' (Utilisateur). Each entry has a trash icon and a right arrow. A 'Fermer' (Close) button is located at the bottom right of the interface.

### [e] Gestion des utilisateurs : en statut « Administrateur »

Les procédures disponibles pour le profil « **Admin** » sont similaires à celles du profil « **Super Admin** » à deux différences près :

1. Le profil « **Admin** » ne peut pas créer d'autre profil « **Admin** ».
2. Le profil « **Admin** » ne peut pas allouer de pages aux utilisateurs, il ne peut que leur partager celles qu'ils ont créé.

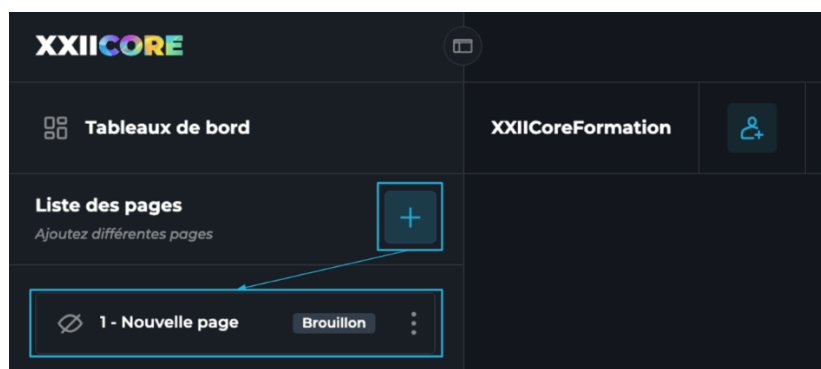
### [f] Gestion des utilisateurs : en statut « Utilisateur »

La fonctionnalité de gestion n'est pas disponible pour le statut « **utilisateur** ».

## [g] Création de page de tuiles : Super Administrateur et Administrateur

Ici la fonction : création d'une page de tuiles (un certain nombre de pages sont disponibles en fonction des modalités de votre contrat).

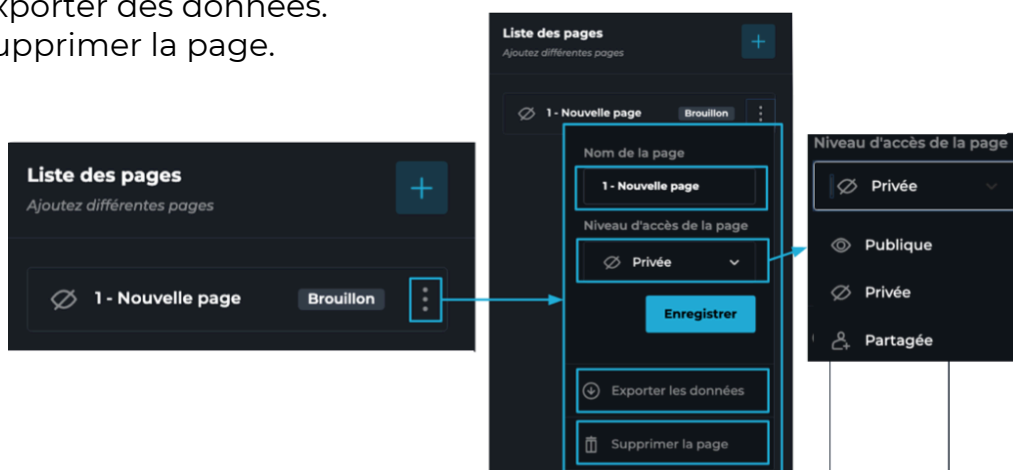
1. Cliquer sur « + » pour créer une nouvelle page de tuile
2. Par défaut, cette nouvelle page est nommée : « **x - Nouvelle page** » et le statut est « **brouillon** »



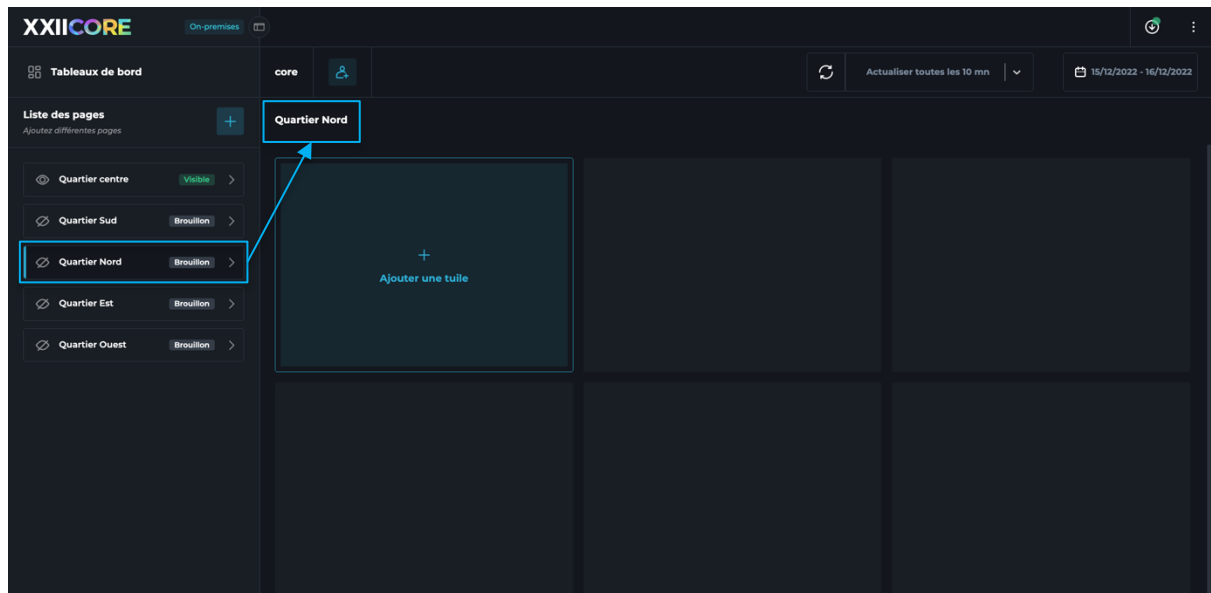
## [h] Configuration de la page de tuiles : Super Administrateur et Administrateur

Vous retrouverez ici les fonctions permettant de configurer une page de tuiles. Cliquer sur le menu « + » pour :

1. Modifier le nom de la page.
2. Sélectionner le niveau d'accès de la page.
  1. **Public** : rendre la visualisation de la page de tuiles « public » en partageant l'adresse URL.
  2. **Privée** : la page de tuiles ne sera visible que de vous.
  3. **Partagée** : choisissez de partager la/les page(s) de tuiles en y ajoutant le/les profil(s) utilisateur(s) souhaité(s).
3. Exporter des données.
4. Supprimer la page.



La page de tuiles est configurée, passez à l'étape création de tuiles.



## [i] Création d'une tuile : Super Administrateur et Administrateur

Ci-dessous les fonctions permettant de créer une tuile (9 tuiles par tableau).

1. Cliquer sur « + » ajouter une tuile
2. Nommer la tuile
3. Sélectionner le type de tuile
  1. Configuration seule
  2. Additionner deux configurations
  3. Soustraire deux configurations

The image shows three sequential screenshots of the 'Nouvelle tuile' (New tile) form. The first screenshot shows the 'Nom de la tuile' (Tile name) field with the placeholder text 'Entrez le nom de la tuile'. The second screenshot shows the 'Type de tuile' (Tile type) dropdown menu open, with 'Configuration seule' (Configuration only) selected. The third screenshot shows the 'Choix du type de tuile' (Choose tile type) section with three radio buttons: 'Configuration seule' (selected), 'Additionner deux configurations' (Add two configurations), and 'Soustraire deux configurations' (Subtract two configurations). Each screenshot has an 'Enregistrer' (Save) button at the bottom.

#### 4. Choisir la caméra

Nouvelle tuile

Nom de la tuile

Place de paris

Type de tuile

✓ >

Choix de caméra

✓ >

Choix de configuration

ⓘ >

Vue tuile

ⓘ >

Enregistrer

Choix de caméra

XXII-VMS-DEMO-1

PTZ Camera - 046 - Caméra - 01 ☒

XXII - Camera - 01 ☐

XXII - Camera - 02 ☐

XXII - Camera - 03 ☐

XXII - Camera - 04 ☐

XXII - Camera - 05 ☐

XXII - Camera - 06 ☐

XXII - Camera - 07 ☐

XXII - Camera - 08 ☐

XXII - Camera - 09 ☐

XXII - Camera - 10 ☐

#### 5. Choisir la configuration (les compétences disponibles sont les compétences activées dans le configurateur web)

Nouvelle tuile

Nom de la tuile

Place de paris

Type de tuile

✓ >

Choix de caméra

✓ >

Choix de configuration

✓ >

Vue tuile

ⓘ >

Enregistrer

Choix de configuration

Trottinettes interdites ☒

Sens interdit ☐

Démo ☐

Zone interdite aux véhicules ☐

6. Sélectionner la vue tuile

1. **Affichage tuile** : plusieurs vues sont disponibles, histogramme, compteur et jauge (Exemples page suivante)
2. **Seuil d'alerte**
  1. Le seuil d'alerte est déterminé par une valeur (Ex de comptage : 1500 camions) et le rapport entre le seuil d'alerte et le nombre de camions compté réellement est exprimé en pourcentage sur la tuile (Ex : si 1125 camions sont passés réellement alors le seuil sera affiché sur la tuile à 75%)
3. **Période précédente**
  1. Cette fonctionnalité vous permet sur une tuile d'afficher la période précédente et ainsi de la comparer aux résultats actuels.
  2. Lorsque vous choisissez la temporalité d'analyse (Ex : 7 derniers jours) alors la période précédente se règle automatiquement sur les 7 jours qui précèdent les 7 derniers jours.

**Nouvelle tuile** X

Nom de la tuile  
Entrez le nom de la tuile

Type de tuile ☒ >

Choix de caméra ☒ >

Choix de configuration ☒ >

Vue tuile ☒ >

**Enregistrer**

**Affichage tuile**

Histogramme ☒

Compteur ☐

Jauge ☐

Seuil d'alerte ?  
[ ]

Période précédente ☐

7. Sélectionner « **enregistrer** » pour valider la tuile

**Enregistrer**

Exemples de « **vue tuile** » (visuels)

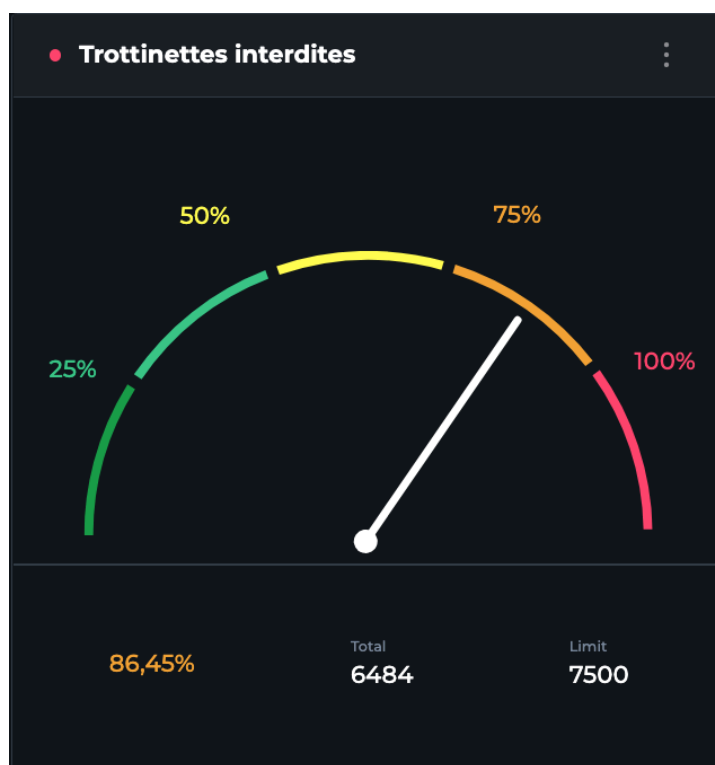
### Fonctionnement et lecture du compteur :

1. Les informations disponibles à l'affichage sont :
  - a. Les chiffres du jour ou de la période
    - i. Le pourcentage en fonction du seuil d'alerte présélectionnée
  - b. Les chiffres du jour ou période précédente
    - i. Le pourcentage en fonction des chiffres du jour ou de la période précédente
2. Code couleur
  - a. **Blanc** de 0% à 75%
  - b. **Orange** de 75% à 90%
  - c. **Rouge** à partir de 90% et plus



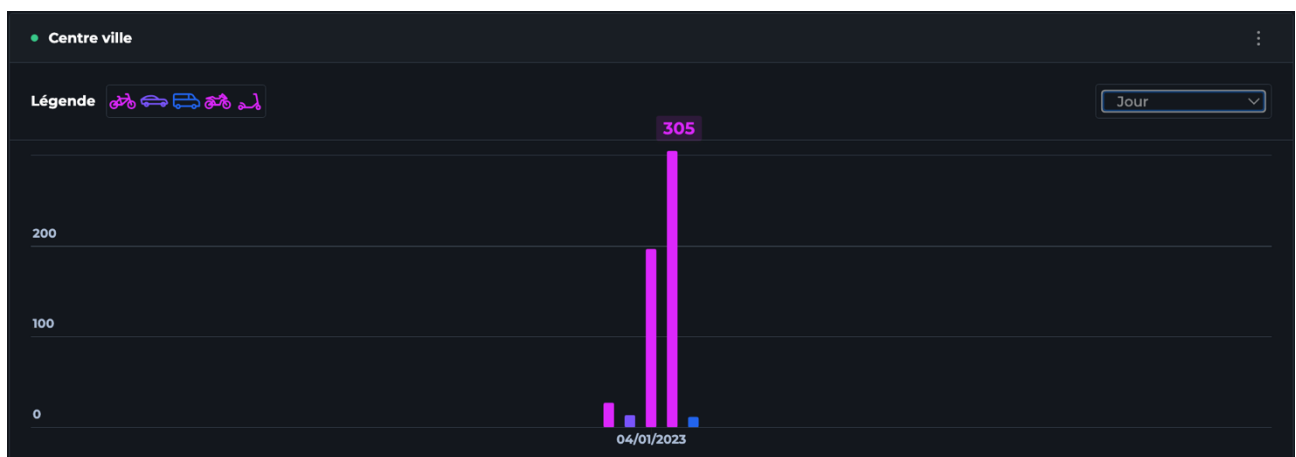
## Fonctionnement et lecture de la jauge :

1. Concevoir la « vue tuile » avec la jauge est quasi similaire à celle du compteur.
  1. Seul l'option « période précédente » n'est pas disponible.
2. Les informations disponibles à l'affichage sont :
  1. Le pourcentage en fonction du seuil d'alerte présélectionnée
    1. Indication similaire au niveau de la jauge
  2. Les chiffres du jour ou de la période (Total)
  3. Le seuil présélectionné (Limit)
3. Code couleur :
  1. La jauge est divisés en 5 sections (Lecture de gauche à droite):
    1. Vert foncé de 0-25%
    2. Vert clair de 25-50%
    3. Jaune de 50-75%
    4. Orange de 75-100%
    5. Rouge >100%

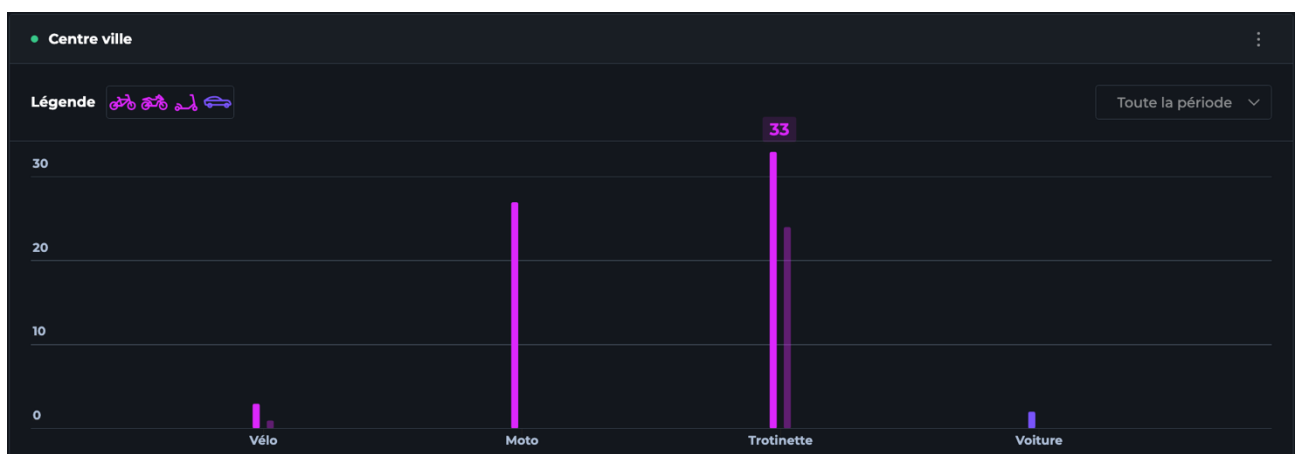


## Fonctionnement et lecture de l'histogramme :

1. Les informations disponibles à l'affichage sont :
  1. Les types de classes. Ici : vélo, moto, camionnette, trottinette et voiture
  1. Chaque classe a un code couleur dédié
  2. La période d'analyse (Jour, semaine, mois ou toute la période)
  3. Lorsque la période d'analyse est configurée sur « **jour, semaine ou mois** », l'affichage est le suivant :
    1. La quantité sur l'axe des « ordonnées »
    2. La/les date(s) sur l'axe des « abscisses »
    3. La quantité précise de la période analysée par classe (passer la souris sur la barre de gauche de chaque classe)

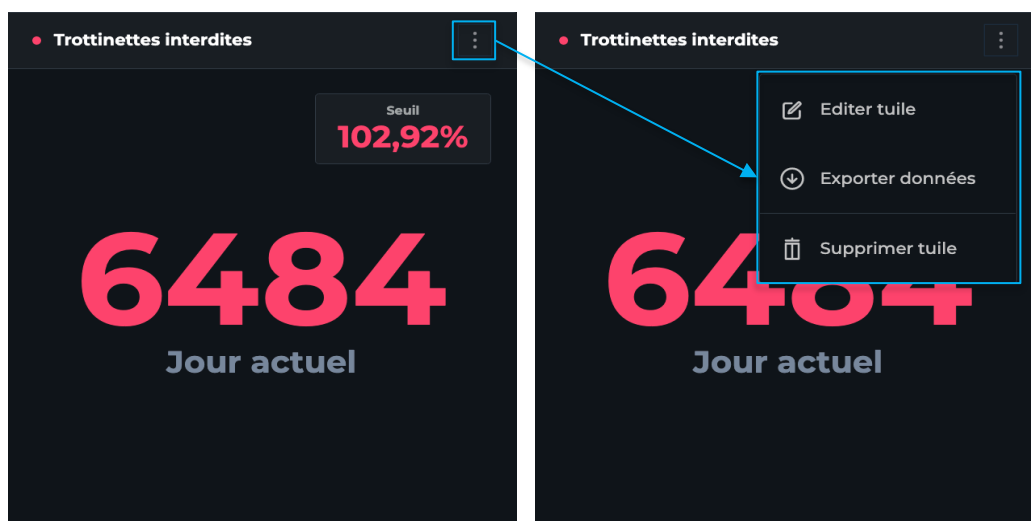


4. Lorsque la période d'analyse est configurée sur « **toute la période** », l'affichage est le suivant :
  1. La quantité sur l'axe des « ordonnées »
  2. Les classes sur l'axe des « abscisses »
  3. La quantité précise de la période analysée par classe (passer la souris sur la barre de gauche de chaque classe)
  4. La quantité précise de la période précédente par classe (passer la souris sur la barre de droite de chaque classe)

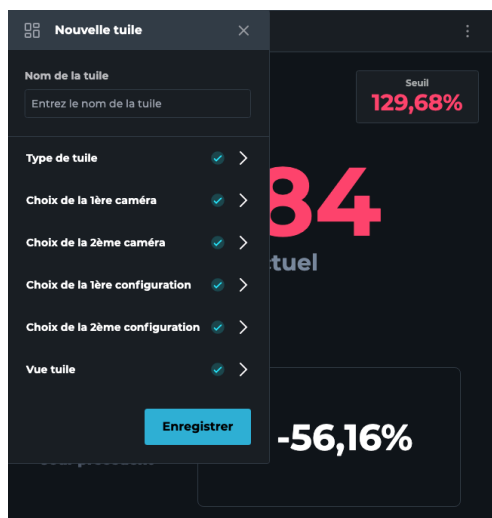




8. Cliquer sur le « **menu contextuel** » de la tuile pour :

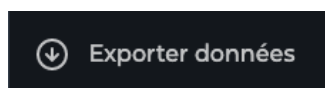


## 1. Éditer tuile (modifier tuile)

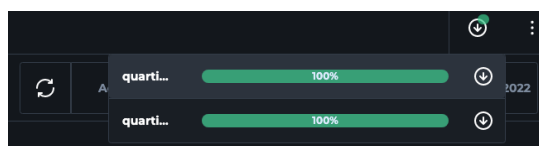


## 2. Exporter les données

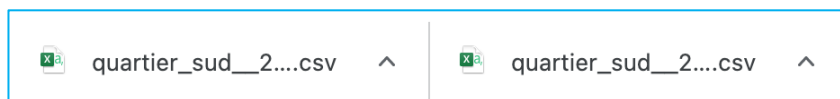
1. Cliquer sur « exporter données »



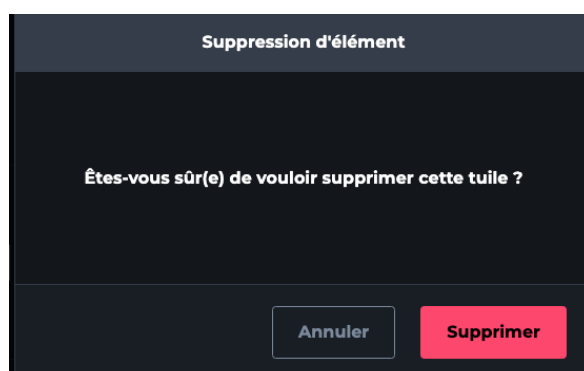
2. Lorsque le fichier est chargé, cliquer sur la flèche blanche en bout de ligne pour télécharger les données dans votre ordinateur.



3. Ouvrir le/les fichier(s) à l'aide d'un logiciel type tableur (Microsoft Excel, OpenOffice Calc, Apple Numbers par exemple).



## 3. Supprimer une tuile



## Lecture du fichier CSV

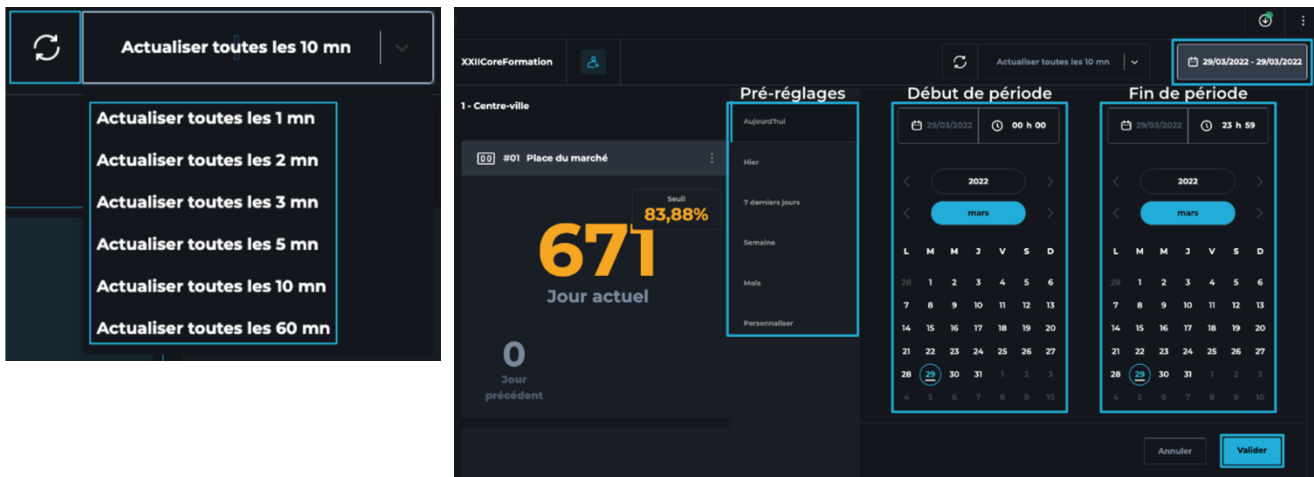
1. **Le fichier csv** contient tous les messages reçus par le tableau de bord depuis le serveur **XXII CORE Real Time**.
2. **2 types** de messages sont reçus en fonction de type de compétence choisi :
  1. Compétence de détection (e.g. sens interdit):
    1. Chaque ligne représente une détection faite par **XXII CORE Real Time**.
    2. S'il y a 10 détections, on retrouvera 10 lignes dans le fichier export.
  2. Compétence de comptage (e.g. classification de véhicules) :
    1. **XXII CORE Real Time** envoie un message de comptage à chaque "détection" donc le comptage incrémente (delta != 0)
    2. **XXII CORE Real Time** envoie un message périodique chaque 60 secondes après la dernière détection faite dans le flux (delta = 0). L'intérêt de ce message périodique est d'assurer une synchronisation entre la base de données de **XXII CORE Real Time** et celle de tableau de bord.
3. **Voici une description** de chaque colonne de fichier csv exporté :
  1. « **Camera name** » : Le nom de caméra où la compétence est configurée
  2. « **Skill name** » : le nom de la compétence choisi dans la tuile
  3. « **CreationDate** » : la date de création de message (détection ou message périodique)
  4. « **Value** » :
    1. Compétence de détection : toujours à "0"
    2. Compétence de comptage : valeur de comptage incrémentée
  5. « **Delta** » :
    1. Compétence de détection : toujours à "0"
    2. Compétence de comptage : différence de comptage par rapport au dernier message. Si le message est périodique la valeur est "0"

A1					Camera name,Skill name,creationDate,value,delta
	A	B			
1	Camera name,Skill name,creationDate,value,delta				
2	XXII - Camera - 01,Sens interdit,2022-12-01T17:47:58.541+00:00,null,null				
3	XXII - Camera - 01,Sens interdit,2022-12-01T17:48:40.668+00:00,null,null				
4	XXII - Camera - 01,Sens interdit,2022-12-01T17:49:29.551+00:00,null,null				
5	XXII - Camera - 01,Sens interdit,2022-12-01T17:50:11.682+00:00,null,null				
6	XXII - Camera - 01,Sens interdit,2022-12-01T17:51:00.686+00:00,null,null				
7	XXII - Camera - 01,Sens interdit,2022-12-01T17:51:42.685+00:00,null,null				

## [j] Gestion de la temporalité : Super Admin, Admin et utilisateur

Ci-dessous les fonctionnalités qui permettent de gérer :

1. La fréquence d'actualisation de la page de tuile
  1. Choisir la fréquence : de 1 minute à 60 minutes
  2. Cliquer sur le bouton d'actualisation manuelle pour actualiser la page
2. La période d'analyse des données
  1. Sélectionner le début et la fin de la période souhaitée et valider
  2. Des pré-réglages sont disponibles dans le calendrier pour permettre de choisir une période plus rapidement.



---

## [IV] Support

Pour toutes autres questions, vous pouvez contacter le support de **XXII CORE Real Time** via l'intégrateur.